



Instruction Manual

EN

CHOKING HAZARD.
Not suitable for children
under 36 months. May
contain small parts.

FR

ATTENTION.
Ne convient pas aux enfants
de moins de 36 mois.
Petits éléments. Danger
d'étouffement.

ES

PELIGRO DE ASFIXIA.
No recomendado para
niños menores de 3 años
por pequeñas que pueden
ser ingeridas por el niño y
producir asfixia.

DE

ERSTICKUNGSGEFAHR.
Nicht geeignet für Kinder
unter 3 Jahren. Enthält
verschluckbare Kleinteile.

IT

PERICOLO DI
SOFFOCAMENTO.
Non è adatto ai bambini di
età inferiore ai 36 mesi. Può
contenere piccole parti.

NL

WAARSCHUWING.
Niet geschikt voor kinderen
jonger dan 36 maanden.
Bevat kleine onderdelen.

JA

本商品は小さな部品が含まれて
います。誤飲・窒息の危険があり
ますので、3歳未満のお子様が触
れないようご注意ください。

KO

질식의 위험이 있습니다.
36개월 이하의 어린이에게는 적
합하지 않습니다. 작은 부품들을
포함하고 있습니다.

CH

請將商品放置於三歲以下兒童
無法取得處，兒童可能誤食並
導致哽噎狀況產生。

ZH

請將商品放置於三歲以下兒童
無法取得處，兒童可能誤食并
導致哽噎狀況產生。

PT

PERIGO DE ASFIXIA:
Não recomendado a crianças
menores de 3 anos por
conter peças susceptíveis de
serem ingeridas ou inaladas
e produzir asfixia.

SV

KVÄVNINGSRISK.
Ej lämplig för barn under
36 månader. Kan innehålla
små delar.

DA

KVÆLNINGSFARE.
Ikke egnet til børn under 36
måneder. Kan indeholde
små dele.

FI

TUKEHTUMISVAARA.
Ei sovelly alle 36 kuukauden
ikäisille lapsille. Saattaa
sisältää pieniä osia.

NO

KVELNINGSFARE.
Ikke egnet for barn under
36 måneder. Kan inneholde
små deler.

EE

LÄMBUMISE OHT.
Toode ei sobi alla 36
kuulistele lastele, sest võib
sisaldada pisidetaile.

EL

ΚΙΝΔΥΝΟΣ ΚΑΤΑΠΟΕΗΣ.
Δεν είναι κατάλληλο για
τα παιδιά κάτω των 36 μηνών.
Μπορεί να περιέχει μικρά
κομμάτια.

TR

BOĞULMA RISKİ.
36 aydan küçük çocuklar
için uygun değildir. Küçük
parçalar ihtiva eder.

PL

Produkt nieodpowiedni dla
dzieci poniżej 36 miesiąca
życia. Zawiera małe elementy,
które mogą zostać połknięte
lub wchłonięte.

RU

Осторожно
Не предназначено для
детей до 3 лет. Может
содержать мелкие детали.

UK

ПОПЕРЕДЖЕННЯ.
Містити дрібні деталі.
Δεν είναι κατάλληλο για
τα παιδιά κάτω των 36 μηνών.
Μπορεί να περιέχει μικρά
κομμάτια.

IW

סכנת חנק. מכיל חלקים קטנים.
לא מתאים לילדים מתחת לגיל
36 חודשים.

AR

خطر الاختناق
ليست مناسبة للأطفال دون سن 36
شهوراً. قد تحتوي على أجزاء صغيرة.

CS

HROZÍ UDUŠENÍ.
Nevhodné pro děti do 36
měsíců. Produkt může
obsahovat malé části.

SK

HROZÍ UDUSENIE.
Nevhodné pre deti do 36
mesiacov. Produkt môže
obsahovať malé časti.

HU

Nem alkalmas 36 hónaposnál
fiatalabb gyermekek részére,
apró részek fuallastát
okozhatnak.

RO

Jucăria nu este potrivită
pentru copii sub 36 de luni.
Acesta conține piese mici
care pot fi înghițite sau
absorbite.

SI

NEVARNOST ZADUŠITVE.
Ni primerno za otroke,
mlajše od 36 mesecev.
Lahko vsebujejo majhne dele.

HR

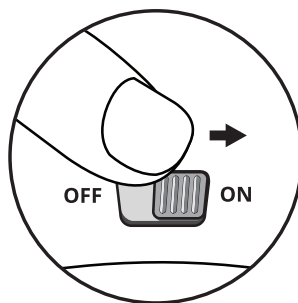
OPASNOST OD GUŠENJA.
NIJE PRIKLADNO ZA DJECU
MLADU OD 36 MJESECI.
MOŽE SADRŽAVATI MALENE
DJELOVE.

SR

OPASNOST OD GUŠENJA.
NIJE NAMENJENO ZA DECU
MLADU OD 36 MESECI. MOŽE
DA SADRŽI SITNE DELOVE.

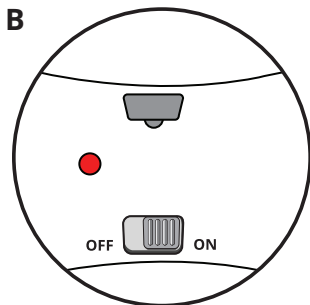
EN STEP 1: Turn It On
FR ETAPE 1: Mise en Marche
ES PASO 1: Encenderlo
DE SCHRITT 1: Einschalten
IT FASE 1: Accensione
NL STAP 1: Gebruiksklaar Maken
JA ステップ1: 電源を入れます
KO 1단계: 전원켜기
CH 第一步: 開機
ZH 第一步: 开机
PT PASSO 1: Ligá-Lo
SV STEG 1: Starta Den
DA TRIN 1: Tænd Den
FI VAIHE 1: Aktivointi
NO TRINN 1: Slå På
EE Esimene samm: Seadme Sisselülitamine
EL ΒΗΜΑ 1: Άναψή το
TR ADIM 1: Kalemî Açın
PL Krok 1: Włącz Urządzenie
RU ШАГ 1: включите Ручку
UK КРОК 1: Увімкнення дитячої 3D-ручки 3Doodler Start
IW שלב 1: הדלק את העט
AR الخطوة الأولى: بدء التشغيل
CS KROK 1: Zapnutí
SK KROK 1: Zapnutie
HU 1. LÉPÉS: Kapcsold Be
RO PASUL 1: Porniți Aparatul
SI KORAK 1: Vkllop
HR KORAK 1: Uključite Ga
SR KORAK 1: Uključivanje

A



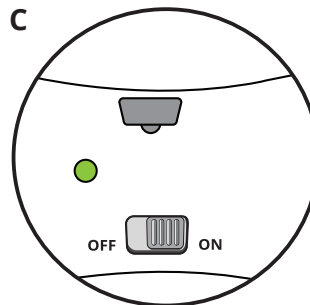
- EN To turn on your 3Doodler Start, slide the power switch from OFF to ON.
- FR Pour mettre en marche votre stylo 3D, pousser le bouton de OFF (arrêt) sur ON (marche).
- ES Para encender el 3Doodler Start, desliza el interruptor de encendido de la posición ON.
- DE Um den 3Doodler einzuschalten muss der Einschaltknopf auf "ON" gestellt werden.
- IT Per accendere il vostro 3Doodler Start, fare scorrere il pulsante di alimentazione da OFF a ON.
- NL Om je 3Doodler Start gebruiksklaar te maken, schuif je de AAN/UIT knop naar AAN.
- JA 3Doodler Startの電源を入れる為に、スイッチをONにしてください。
- KO 3Doodler Start의 전원을 켜기 위해 전원 스위치를 OFF에서 ON으로 밀어주세요.
- CH 請將開關由OFF調整至ON。
- ZH 请将开关由OFF调整至ON。
- PT Para ligar o 3Doodler Start, desliza o interruptor de ligação da posição ON.
- SV För att starta din 3Doodler ska du skjuta strömbrytaren till PÅ (ON).

- DA For at tænde din 3Doodler Start, skub afbryderen til ON (tændt).
- FI Aktivoi 3Doodler Start kynä viemällä virtakytkin ON-asentoon.
- NO For å slå på 3Doodler Start, skyver du strömbryteren til ON.
- EE 3Doodler Starti sisselülitamiseks lükka nupp OFF asendist ON asendisse.
- EL Για να ανάψεις το 3Doodler Start,σύρε το διακόπτη στο ON.
- TR 3Doodler Start'i açmak için güç düğmesini ON durumuna getirin.
- PL Aby włączyć 3Doodler Start, przesunąć przełącznik z pozycji OFF na pozycję ON.
- RU Чтобы включить 3Doodler Start сдвиньте переключатель питания из положения OFF в положение ON.
- UK Для увімкнення дитячої 3D-ручки 3Doodler Start посуньте перемикач живлення з положення OFF в положення ON.
- IW להדליק את העט העבר את מתג ההפעלה למצב ON.
- AR لتشغيل 3Doodler حرك مفتاح التشغيل إلى ON.
- CS Chcete-li zapnout 3Doodler Start, přesuňte vypínač do polohy ON.
- SK Ak chcete zapnúť 3Doodler Start, presuňte vypínač do polohy ON.
- HU Per accendere il vostro A 3Doodler Start bekapcsoláshoz csúsztasd a kapcsolót az ON pozícióba.
- RO Pentru a porni 3Doodler Start, comutați butonul din poziția OFF în poziția ON.
- SI Če želite vklopiti vaš 3Doodler Start, potisnite stikalo iz OFF na ON.
- HR Kako biste uključili vaš 3Doodler Start, pomaknite klizač s OFF na ON.
- SR Da uključite vaš 3Doodler Start, pomerite prekidač sa OFF na ON.



- EN** The LED light will turn SOLID RED to indicate the pen is warming up.
- FR** The LED light will turn SOLID RED to indicate the pen is warming up.
- ES** El indicador LED se iluminará en rojo para indicar que se está calentando.
- DE** Das LED-Licht leuchtet rot auf, was bedeutet dass sich der Stift aufwärmt.
- IT** La luce del LED diventerà ROSSA e FISSA per indicare che la penna si sta avviando.
- NL** Het LED indicatorlampje brandt continu rood om aan te geven dat de pen aan het opwarmen is.
- JA** ウォームアップ状態となり、LEDライトが赤く点灯します。
- KO** 예열 중에는 LED가 적색으로 바뀝니다.

- CH** LED燈會顯示為持續紅燈，表示正在預熱的狀態。
- ZH** LED灯会显示为持续红灯，表示正在预热的状态。
- PT** O indicador LED vai iluminar-se em vermelho para indicar que se está a aquecer.
- SV** LED-lampan kommer att bli HELT RÖD för att indikera att pennen värms upp.
- DA** LED-lyset lyser KONSTANT RØDT for at indikere at pennen varmer op.
- FI** LED-valo palaa nyt KIINTEÄSTI PUNAISENA osoittaen, että kynä kuumenee.
- NO** Lampen vil lyse KONTINUERLIG RØDT for å indikere at pennen varmes opp.
- EE** Püsivalt põlev PUNANE LED-indikaator annab märku, et seade soojeneb.
- EL** Η φωτεινή ένδειξη LED θα γίνει κόκκινη, αυτό δείχνει ότι το στυλό θερμαίνεται.
- TR** LED ışık kalemin ısındığını gösteren SABİT KIRMIZI renge dönüştcektir.
- PL** Zapali się czerwona dioda LED, co oznacza, że urządzenie nagrzewa się.
- RU** Светодиодный индикатор горит Красным, обозначает, что материал разогревается.
- UK** Після цього світлодіодний індикатор загориться ЧЕРВОНИМ кольором, що означає, що матеріал розігрівається.
- IV** תצוג צבע אדום כדי לאותר שהעט נחמית.
- AR** فور التشغيل سيظهر ضوء احمر يشير إلى أن القلم بدء بعملية الإحماء.
- CS** Kontrolka LED začne svítit červeně, což znamená, že pero se zahřívá.
- SK** Kontrolka LED začne svietiť na červeno, čo znamená, že pero sa zahrieva.
- HU** Pirosan világít amikor melegszik.
- RO** Se va aprinde LED-ul roșu, ceea ce înseamnă că aparatul se încălzește.
- SI** Prižge se STALNO RDEČA LED lučka, kar pomeni, da se pero segreva.
- HR** Uključit će se STALNO CRVENO LED svjetlo što označava da se olovka zagrijava.
- SR** Pojaviće se NEPREKIDNO CRVENO LED svetlo što znači da se olovka zagreva.

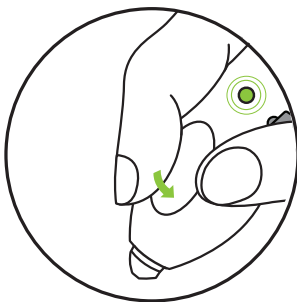


- EN** Wait until the light turns SOLID GREEN.
- FR** Attendez jusqu'à ce que la LED devienne verte.
- ES** Espera hasta que la luz cambie a verde.
- DE** Warte, bis das Licht grün aufleuchtet, dann ist der Stift bereit.
- IT** Attendete che la luce diventi VERDE e FISSA.
- NL** De pen is gebruiksklaar wanneer het indicatorlampje continu groen brandt.
- JA** LEDが緑色に変わるまでお待ちください。
- KO** LED가 녹색이 될 때까지 잠시 기다려주세요.

- CH** 預熱完畢後，LED燈顯示為持續綠燈，即可開始啟動。
- ZH** 預熱完畢后，LED灯显示为持续绿灯，即可开始启动。
- PT** Espera até que a luz passe para verde.
- SV** Vänta till lampan blir HELT GRÖN.
- DA** Vent indtil lyset bliver KONSTANT GRØN.
- FI** Odota, kunnes valo palaa KIINTEÄSTI VIHREÄNÄ.
- NO** Vent til lampen LYSER GRØNT.
- EE** De pen is opgeladen wanneer het lampje continu groen brandt.
- EL** Περιμένε μέχρι η ένδειξη LED να γίνει πράσινη.
- TR** LED ışık SABİT YEŞİL renge dönene kadar bekleyin.
- PL** Poczekaj, aż dioda LED zapali się na zielono.
- RU** Дождитесь, когда он загорится ЗЕЛЕНЫМ цветом.
- UK** Дочекайтеся, коли він загориться ЗЕЛЕНИМ кольором.
- IV** חכה שהאור יתחלף לירוק.
- AR** انتظر حتى يتحول الضوء من اللون الأحمر إلى اللون الأخضر.
- CS** Počkejte, dokud se rozsvítí zeleně.
- SK** Počkajte, kým sa rozsvieti na zeleno.
- HU** Várd amíg Zölden világít.
- RO** Așteptați până când LED-ul se va aprinde în verde.
- SI** Počakaite, dokler se ne vključi STALNO ZELENÁ lučka.
- HR** Pričekajte dok se ne uključi STALNO ZELENO svjetlo.
- SR** Sačekajte dok se ne uključi NEPREKIDNO ZELENO svetlo.

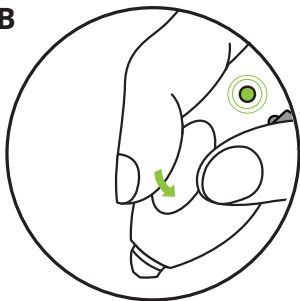
EN STEP 2: Start and Stop
FR ETAPE 2: Démarrer et Arrêter
ES PASO 2: Iniciar y Detener
DE SCHRITT 2: Ein- und Ausschalten
IT FASE 2: Avvio e Arresto
NL STAP 2: In- en Uitschakelen
JA ステップ2: ペンの作動と停止
KO 2단계: 시작과 정지
CH 第二步: 如何啟動和停止
ZH 第二步: 如何启动和停止
PT PASSO 2: Iniciar e Deter
SV STEG 2: Start och Stopp
DA TRIN 2: Start og Stop
FI VAIHE 2: Käynnistys ja Pysäytys
NO TRINN 2: Start og Stopp
EE Teine samm: Start ja Stopp
EL ΒΗΜΑ 2: Ξεκίνα και Σταμάτα
TR ADIM 2: Çalıştırma ve Bitirme
PL Krok 2: Start i Stop
RU ШАГ 2: Запуск и Остановка
UK КРОК 2: Запуск і зупинка
IW שלב 2: להתחיל ולהפסיק
AR الخطوة الثانية: التشغيل والإيقاف
CS KROK 2: Spuštění a Zastavení
SK KROK 2: Spustenie a Zastavenie
HU 2. LÉPÉS: Indítás és Megállítás
RO PASUL 2: Start și Stop
SI KORAK 2: Zagon in Ustavitev
HR KORAK 2: Pokretanje i Zaustavljanje
SR KORAK 2: Pokretanje i Zaustavljanje

A



- EN Click the button once to start your pen. The LED light will SLOWLY FLASH GREEN to show that your pen is active.
- FR Pour mettre en marche votre stylo 3D, pousser le bouton de OFF (arrêt) sur ON (marche). La LED deviendra rouge pour indiquer que le stylo est en train de chauffer.
- ES Haz clic en el botón para iniciar la pluma. La luz LED parpadeará en verde para mostrar que la pluma está activa.
- DE Der Stift startet, wenn der Knopf einmalig gedrückt wird. Das LED-Licht wird in langen Abständen grün aufblinken, um dir zu signalisieren, dass der Stift aktiviert ist.
- IT Premere una sola volta il pulsante per avviare la vostra penna. La luce del LED diventerà VERDE e inizierà a LAMPEGGIARE LENTAMENTE per indicare che la vostra penna è attiva.
- NL Druk op de oranje knop om de pen in te schakelen. Het indicatorlampje zal langzaam groen knipperen om aan te geven dat de pen actief is.
- JA ペンを使用するには、ボタンを一度クリックします。緑色のLEDライトがゆっくり点滅していれば、ペンが作動している状態です。
- KO 버튼을 한 번 누르면 두들림을 시작할 수 있습니다. 녹색 LED가 천천히 깜박이면 펜이 작동중인 것입니다.
- CH 按下按鈕即可啟動列印筆。啟動後，LED燈呈現慢速閃爍綠燈，表示此列印筆已經啟動。
- ZH 按下按钮即可启动打印笔。启动后，LED灯呈现慢速闪烁绿灯，表示此打印笔已经启动。
- PT Clica no botão para iniciar a caneta. A luz LED vai piscar em verde para mostrar que a caneta está ativa.
- SV Klicka på knappen en gång för att starta din penna. LED-lampen kommer att LÅNGSAMT BLINKA GRÖNT för att visa att pennan är aktiv.

- DA Klik en gang på knappen for at starte din pen. LED-lyset vil BLINKE LANGSOMT GRØNT for at vise at din pen er aktiv. Kåynnistä kynä painamalla painiketta kerran.
- FI LED-valo alkaa VILKKUA HITAASTI VIHREÄNä osoittaen, että kynä on aktivoitu.
- NO Trykk inn knappen én gang for å starte pennen. Lampen vil BLINKE SAKTE GRØNT for å indikere at pennen er aktiv.
- EE Et pliats käivitada vajuta korra nupule. LED-indikaator hakkab aeglaselt vilkuma ROHELISELT, mis näitab et seade on aktiivne.
- EL Κάνε κλικ μια φορά για να αρχίσεις να χρησιμοποιείς το στυλό. Η ένδειξη LED θα ΑΝΑΒΟΣΒΗΝΕΙ με ΠΡΑΣΙΝΟ χρώμα που δείχνει ότι το στυλό είναι σε λειτουργία.
- TR Kalemizi çalıştırma için düğmeye bir defa basin. LED ışık kaleminizin aktif olduğunu gösteren YAVAŞÇA YEŞİL yanıp sönecektir.
- PL Naciśnij przycisk raz, aby wystartować. Dioda LED zacznie powoli migać na zielono wskazując, że urządzenie jest aktywne.
- RU Нажмите кнопку для запуска ручки. Светодиодный индикатор начнет МЕДЛЕННО МИГАТЬ ЗЕЛЕНЫМ цветом, показывая, что процесс рисования начал.
- UK Натисніть кнопку для запуску ручки. Світлодіодний індикатор почне повільно блимати ЗЕЛЕНИМ кольором, показуючи, що ручку активовано для процесу малювання.
- IW בצבע ירוק כדי לאותת שהעט פועל לחץ פעם אחת על הלחצן להפעיל את העט. האור יתחיל להבהב לאט.
- AR اضغط على زر التشغيل مرة واحدة لبدء التشغيل. سيبدأ القلم بالوميض باللون الأخضر ليُدل على أن القلم نشط
- CS Klikněte na tlačítko pro spuštění pera. LED dioda bude blikat pomalu zeleně.
- SK Kliknite na tlačidlo pre spustenie pera. LED dióda bude blikat pomaly nazeleno. Znamená to, že vaše pero je aktívne.
- HU Kattints egyszor a toll indításához. A LED LASSAN VILLOG ZÖLDDEL.
- RO Apăsăți butonul o dată pentru a porni creionul. Led-ul începe să lumineze intermitent în verde indicând că aparatul este activ.
- SI Tipko pritisnite enkrat, da vključite vaše pero. LED lučka bo pričela POČASI UTRIPATI ZELENO, kar označuje, da je pero aktivno.
- HR Pritisnite jednom dugme kako biste uključili olovku. Uključit će se SPORO TREPTAJUĆE ZELENO LED svjetlo što označava da je olovka aktivirana.
- SR Pritisnite dugme jedanput da uključite olovku. Uključiće se SPORO TREPTUĆE ZELENO LED svetlo što znači da je olovka aktivirana.

B

EN Click the button again to stop pen. The LED light will turn to SOLID GREEN.

FR Appuyez à nouveau sur le bouton pour arrêter le fonctionnement du stylo. La LED verte s'arrêtera de clignoter.

ES Haz clic en el botón de nuevo para detener la pluma. El indicador LED se iluminará en color verde.

DE Drücke den Knopf noch einmal um den Stift zu stoppen. Das LED-Licht wird dann dauerhaft grün aufleuchten.

IT Premere nuovamente il pulsante per arrestare il funzionamento della penna. La luce del LED diventerà VERDE e FISSA.

NL Druk nogmaals op de oranje knop om de pen uit te schakelen. Het indicatorlampje zal continu Groen Gaan branden.

JA 停止するには、再びボタンを押します。(LED ライトの点滅が止まります)

KO 버튼을 한번 더 누르면 녹색 LED의 깜빡임이 멈추고 펜이 멈춥니다.

CH 若需停止，請再按一次按鈕即可。LED 燈會呈現持續綠燈。

ZH 若需停止，請再按一次按鈕即可。LED 燈會呈現持續綠燈。

PT Clica no botão de novo para deter a caneta. O indicador LED vai iluminar-se em cor verde.

SV Klicka på knappen igen för att stoppa pennan. LED-lampan kommer att bli HELT GRÖN.

DA Klik på knappen igen for at stoppe din pen. LED-lyset vil lyse KONSTANT GRØNT.

FI Paina painiketta uudelleen kynän pysäyttämiseksi. LED-valo palaa nyt KIINTEÄSTI VIHREÄNÄ.

NO Trykk på knappen igjen for å stoppe pennene. Lampen vil lyse KONTINUERLIG GRØNT.

EE Vajuta nupule veel korra, et peatada tegevus. LED-indikaator jääb püsivalt ROHELISELT põlema.

EL Κάνε κλικ ξανά για να το σταματήσεις. Η ένδειξη LED θα γίνει σταθερά πράσινη.

TR Kalemı durdurmak için tekrar düğmeye basın. LED ışık SABİT YEŞİL renge dönecektir.

PL Naciśnij przycisk ponownie, aby zatrzymać urządzenie. Dioda LED zacznie świecić stałym zielonym światłem.

RU Для остановки процесса нажмите кнопку еще раз. Индикатор перестанет мигать и загорится ЗЕЛЕНЫМ цветом.

UK Щоб зупинити ручку, натисніть кнопку ще раз. Світлодіодний індикатор почне горіти постійним ЗЕЛЕНИМ кольором.

IV LED-תלחץ עוד פעם בלחצן להפסיק. נורות ה LED יצבעו ירוק באופן קבוע.

AR لإيقاف القلم قم بالضغط على الزر مرة أخرى ، عند الإيقاف سيصبح الضوء الأخضر ثابت و سيتوقف عن الوميض

CS Znamená to, že vaše pero je aktivní. Opětovným kliknutím na tlačítko pero zastavíte. LED dioda bude svítit zeleně.

SK Opätovným kliknutím na tlačidlo pero zastavíte. LED dióda bude svietiť na zeleno.

HU Kattints még egyszer a megállításhoz. A LED ZÖLDEN VILLÁGÍT.

RO Reapăsăți butonul pentru a opri aparatul. Led-ul începe să lumineze în roșu constant.

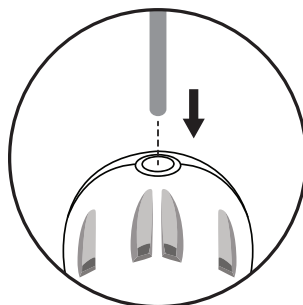
SI Tipko pritisnite znova, da pero izključite. LED lučka bo zasvetila s STALNO ZELENLO.

HR Pritisnite dugme još jednom kako niste je isključili. LED svjetlo će postati STALNO ZELENLO.

SR Pritisnite dugme još jednom da isključite olovku. LED svetlo će da pokazuje NEPREKIDNO ZELENLO.

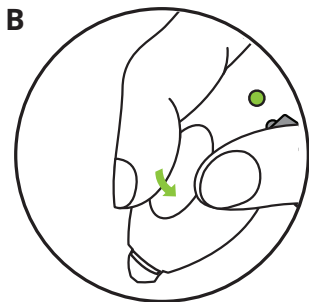
EN STEP 3: Insert Plastic and Doodle
FR ETAPE 3: Insérer le Bâtonnet de Plastique et Dessiner en 3D
ES PASO 3: Insertar el Plástico y Doodlea
DE SCHRITT 3: Kunststoff Einsetzen und Losdoodlen
IT FASE 3: Inserire i filamenti di Plastica e Iniziare a Creare i Doodle
NL STAP 3: Plastic kleurstaafje Plaatsen & Doodle
JA ステップ3: プラスチックの押し込みと落書きの開始
KO 3단계: 두들스틱 넣기 및 두들랑하기
CH 第三步: 輸入顏料及開始創作
ZH 第三步: 輸入顏料及開始創作
PT PASSO 3: Inserir o Plástico e Doodlear
SV STEG 3: Infoga Plaststav & Doodle
DA TRIN 3: Indsæt Plastikken & Doodle
FI VAIHE 3: Syötä muovi ja Piirrä Doodle-Kuvio
NO TRINN 3: Sette inn Plasttråd og Begynne å Doodle
EE Kolmas samm: Sisesta Täiteplastik ja Alusta 3D Joonistamist
EL ΒΗΜΑ 3: Τοποθέτηση μέσα το πλαστικό και άρχισε να σχεδιάζεις.
TR ADIM 3: Plastik Uç Takma & Kullanma
PL Krok 3: Włożyć wkład i Tworzyć
RU ШАГ 3: Использование пластика и создание дуэлов
UK КРОК 3: Вставлення пластику у Стрижняx і Створення Візерунків
IW שלב 3: הכנס מקל פלסטיק והנחתו
AR الخطوة الثالثة: إدراج البلاستيك والتشكيل
CS Krok 3: Vložte Plast a Tvořte
SK Krok 3: Vložte Plast a Tvorte
HU 3. LÉPÉS: Helyezd be a Műanyag szálát és Rajzolj
RO Pasul 3: Introduceți filamentul și începeți să creați
SI KORAK 3: Vstavite Plastiko in Doodle
HR KORAK 3: Umetnite Plastiku i Doodle
SR KORAK 3: Ubacivanje Plastike i Doodle

A



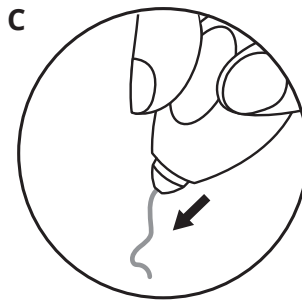
- EN Insert a strand of plastic into the back of the pen until you feel it grip.
FR Insérez un bâtonnet de plastique dans le trou situé dans la partie arrière du stylo jusqu'à ce que vous sentiez que cela accroche.
ES Introdúz uma linha de plástico na parte posterior da caneta até que notes que fica seguro.
DE Führe ein Kunststoffstäbchen auf der Rückseite des Stiftes ein, bis du ein Einrasten spürst.
IT Inserire un filamento di plastica nella parte posteriore della penna fino a quando sentite che fa presa.
NL Plaats een plastic staafje in de achterkant van de pen totdat je voelt dat het vastgeklemd zit.
JA ペンの後ろからプラスチックを入れ、中に引き込まれていると感じるまで挿込んでください。
KO 펜의 뒤쪽으로 두들스틱이 물리는 느낌이 날 때까지 넣어주세요.
KO 從筆後方置入顏料，直到感覺顏料卡入齒輪。
ZH 并从笔后方置入顏料，直到感觉顏料卡入齒輪。
PT Introdúz uma linha de plástico na parte posterior da caneta até que notes que fica seguro.
SV Infoga en plaststav på baksidan av pennan tills du känner att det greppas.
DA Sæt en plastikstreng ind i pennens bagside, indtil du kan mærke at den griber fast.
FI Käynnistä painamalla kerran nappia ja syötä sitten muovitiku kunnes tunnet sen tarttuvan.
NO Muutaman sekunnin kuluttua näet muovin tulevan esiin 3Doodler Start kynän suuttimesta.
EE Sisesta täiteplastikupulk pliatsi taga asuvasse etteandevasse kuni tunned haakumist.

- EL Τοποθέτουμε μια ράβδο πλαστικού στο πίσω μέρος του στυλό μέχρι να νιώσεις ότι πιόστηκε.
TR Kalemin arka kısmına iyice yerleştiğini hissedince şekilde plastik uç takın.
PL Włóż wkład od góry urządzenia, aż poczujesz, że urządzenie go automatycznie chwytą.
RU Вставляйте пластиковый стержень с задней стороны ручки пока не почувствуете упор.
UK Вставте стрижень пластику у задню частину ручки до упору.
IW הכנס מקל פלסטיק בצד האחורי של העט עד שתרגיש שהעט תופס את הפלסטיק.
AR أدرج حبلًا من البلاستيك في الجزء الخلفي من القلم حتى تشعر أنها قبضت
CS Vložte pramen plastu do zadní části pera, dokud neucítíte, že je pevně uchycen.
SK Vložte prameň plastu do zadnej časti pera, kým nezacítite, že je pevne uchytený.
HU Helyezd be a műanyag szálát a tollba amíg húzza.
RO Introduceți filamentul din parte de sus a aparatului până când veți simți că aparatul îl prinde în mod automat.
SI Vstavite polnilno na zadnjo stran peresa, dokler ne začutite oprijema.
HR Umetnite punjenje plastike sa stražnje strane olovke dok ne osjetite otpor.
SR Ubacite punjenje plastike sa zadnje strane olovke dok ne osjetite otpor.



- EN** Click to start.
FR Appuyez sur le bouton pour démarrer.
ES Haz clic para iniciar.
DE Drück den Schalter zum Starten.
IT Premere start.
NL Druk op de oranje knop om de pen in te schakelen.
JA ボタンをクリックして、作動させます。
KO 버튼을 눌러 시작합니다.

- CH** 按著按鈕。
ZH 按著按钮。
PT Clica para iniciar.
SV Klicka för att starta.
DA Klik for at starte.
FI Käynnistä painamalla.
NO Trykk inn knappen for å starte.
EE Vajuta korra nupule.
EL Κάνε κλικ για να ξεκινήσεις.
TR Başlat'a basın.
PL Naciśnij przycisk start.
RU Нажмите для старта.
UK Натисніть, щоб розпочати
IW לחץ על הכפתור להתחיל
AR انقر للبدء
CS Klikněte na tlačítko pro spuštění.
SK Kliknite na tlačidlo pre spustenie.
HU Kattints a toll indításához.
RO Apăsăți butonul de pornire.
SI Pritisnite za začetek.
HR Pritisnite za početak.
SR Pritisnite da bi počeli.

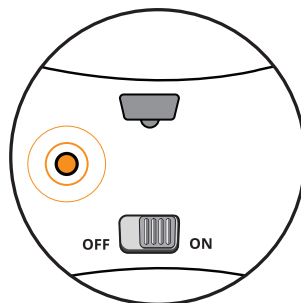


- EN** After a few seconds, you should see plastic appear from the Nozzle of your 3Doodler Start.
FR Quelques secondes plus tard un filament de plastique fondus sortira de l'embout (la buse) du stylo 3Doodler.
ES Unos segundos más tarde deberías ver aparecer plástico en la boquilla de tu 3Doodler Start.
DE Wenige Sekunden später, sollte der Kunststoff aus der Düse deines 3Doodlers kommen.
IT Dopo alcuni secondi dovresti vedere fuoriuscire della plastica dall'ugello del vostro 3Doodler Start.
NL Een aantal seconden later zal het verwarmde plastic aan het spuitstuk van je 3Doodler Start verschijnen.
JA しばらくすると、ペン先からプラスチックが出る事を確認することができます。
KO 잠시 후 녹은 두들스틱이 3Doodler Start의 노즐로부터 나오게 됩니다.
CH 待10~15秒後，筆頭會開始釋出顏料。
ZH 待10~15秒后，笔头会开始释出颜料。
PT Uns segundos depois deverias ver aparecer plástico na boquilha do teu 3Doodler Start.
SV Några sekunder senare bör du se plast visa sig från munstycket på din 3Doodler Start.
DA Et par sekunder senere bør du se plastikken stikke ud af dysen på din 3Doodler Start.

- FI** Muutaman sekunnin kuluttua näet muovin tulevan esiin 3Doodler Start kynän suuttimesta.
NO Etter noen sekunder skal du kunne se plasttråden i munnstykket på 3Doodler Start.
EE Mõne sekundi pärast märkad 3Doodler Start i otsikust väljumast plastkini.
EL Μετά από λίγα δευτερόλεπτα, θα δεις το πλαστικό να βγαίνει από τη μύτη του 3Doodler Start.
TR Birkaç saniye sonra kalemin ucundan çıktığını göreceksiniz.
PL Po kilku sekundach wkład wysuwający się z dysy Twojego urządzenia będzie gotowy do tworzenia projektów.
RU Через несколько секунд вы увидите как пластик выходит из сопла 3Doodler Start.
UK Через декілька секунд Ви повинні побачити, як пластик з'являється з сопла Вашої 3D-ручки 3Doodler Start.
IW לאחר כמה שניות, תחיל הפלסטיק לצאת מהראש של ה-3DOODLER START.
AR بعد بضع ثوانٍ، يجب أن تشاهد البلاستيك تظهر من فوهة
CS Po niekoľkých sekundách by mal výjsť plastový pramienok z trysky vášho 3Doodler Start.
SK Po niekoľkých sekundách by mal výjsť plastový pramienok z trysky vášho 3Doodler Start.
HU Egy pár másodperc alatt megjelenik a műanyag a tollfejnél.
RO După câteva secunde ar trebuie să vedeți plasticul topit care iese din duza aparatului.
SI Po nekaj sekundah, se vam bo iz šobe vašega 3Doodler Start-a prikazala plastika.
HR Nakon nekoliko sekundi vidjet ćete kako se plastika pojavljuje na mlažnici vašeg 3Doodler Starta.
SR Posle nekoliko sekundi videćete kako se plastika pojavljuje na otvoru (ventilu) vašeg 3Doodler Start-a.

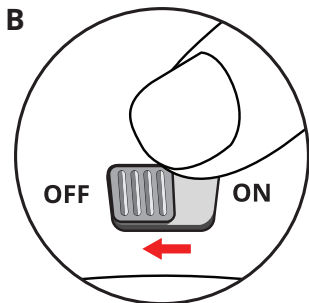
EN How to Charge your 3Doodler Start
FR Comment Charger Votre Stylo 3D
ES Como Cargar tu 3Doodler Start
DE So Wird Dein 3Doodler Aufgeladen
IT Come Caricare il Vostro 3Doodler Start
NL Het Opladen Van Je 3Doodler Start
JA 3Doodler Start の充電方法
KO 3Doodler Start 충전하기
CH 如何充電
ZH 如何充电
PT Como Carregar o Teu 3Doodler Start
SV Hur Du laddar Din 3Doodler Start
DA Sådan oplader Du Din 3Doodler Start
FI 3Doodler Start Kynän Lataaminen
NO Lading av 3Doodler Start
EE Kuidas 3Doodler Start Seadet Laadida
EL Πώς να φορτίζεις το 3Doodler Start
TR 3Doodler Start'ı Şarj Etme
PL Jak naładować urządzenie 3Doodler Start
RU Как заряжать 3Doodler Start
UK Як заряджати 3D-ручку 3Doodler Start
IW כיצד לטעון את ה- 3Doodler Start
AR تشغيل
CS Jak nabíjet váš 3Doodler Start
SK Ako nabíjať váš 3Doodler Start
HU 3Doodler Start Töltés
RO Cum se încarcă aparatul 3Doodler Start
SI Kako polniti vaš 3Doodler Start
HR Kako napuniti vaš 3Doodler Start
SR Kako da napunite vaš 3Doodler Start

A



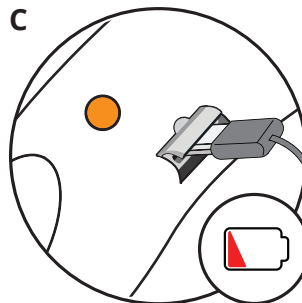
- EN When the 3Doodler Start's battery is running low, the LED light will SLOWLY FLASH ORANGE.
- FR Lorsque la batterie de votre stylo 3D est trop faible la LED deviendra ORANGE ET CLIGNOTERA LENTEMENT.
- ES Cuando la batería del 3Doodler Start se está agotando, la luz LED parpadeará LENTAMENTE EN COLOR NARANJA.
- DE Wenn die Batterie des 3Doodlers schwächer wird, beginnt das LED-Licht LANGSAM ORANGE ZU BLINKEN.
- IT Quando la batteria del vostro 3Doodler Start si sta per esaurire, la luce del LED diventerà ARANCIONE e inizierà a LAMPEGGIARE LENTAMENTE.
- NL Indien de batterij van je 3Doodler Start bijna leeg is, zal het indicatorlampje LANGZAAM ORANJE KNIPPEREN.
- JA バッテリーが無くなるため、LEDライトがオレンジ色に変わり、ゆっくり点滅します。
- KO 3Doodler Start의 배터리 전량이 부족할 경우 오랜지색 LED가 천천히 깜빡입니다.
- CH 當3D列印筆上面的LED燈開始呈現慢速閃爍橘燈時，表示您的電池快沒電了。
- ZH 当3D打印笔上面的LED灯开始呈现慢速闪烁橘灯时，表示您的电池快没电了。
- PT Quando a bateria do 3Doodler Start se estiver a esgotar, a luz LED vai piscar lentamente em cor-de-laranja.
- SV När batteriet till 3Doodler Start börjar ta slut kommer LED-lampnan att LÅNGSAMT BLINKA ORANGE.
- DA Når din 3Doodler Start's batteri er ved at løbe tør, vil LED-lyset BLINKE LANGSOM ORANGE.
- FI Kun 3Doodler Start kynän paristo alkaa olla vähissä, LED-valo VILKKUU HITAASTI ORANSSINA.

- NO Når batteriet i 3Doodler Start er lavt, vil lampen BLINKE SAKTE ORANSJE.
- EE Kui 3Doodler Starti aku tühjeneb, hakkab ORANŽ LED-indikaator aeglaselt vilkuma.
- EL Όταν η μπαταρία του 3Doodler Start τελειώνει, η ένδειξη LED θα ΑΝΑΒΟΣΒΗΝΕΙ ΑΡΓΑ ΠΟΡΤΟΚΑΛΙ χρώμα.
- TR 3Doodler Start'in bataryası azaldığında LED ışık YAVAŞÇA TURUNCU yanıp sönmeye başlar.
- PL Kiedy bateria w Twoim urządzeniu 3Doodler Start wyczerpuje się, dioda LED zacznie powoli migać na pomarańczowo.
- RU Когда 3Doodler Start будет близок к разрядке, светодиодный индикатор начнет МЕДЛЕННО МИГАТЬ ОРАНЖЕВЫМ.
- UK Коли акумулятор 3D-ручки 3Doodler Start буде близький до розрядки, світлодіодний індикатор почне повільно миготіти ОРАНЖЕВИМ.
- IW כשהסוללה של ה- 3DOODLER START נחלשת האור יתחיל להבהב לאט בצבע כתום.
- AR عندما تنخفض بطارية سبيدأ ضوء الصمام بالوميض باللون البرتقالي تدريجيا
- CS Pokud se 3Doodler Start vybíjí, LED dioda pomalu bliká oranžově.
- SK Ak sa 3Doodler Start vybíja, LED dióda pomaly bliká na oranžovo.
- HU Amikor a 3Doodler Start készülék lemerül, a narancssárga LED dióda lassan villogni kezd.
- RO În cazul în care bateria de la aparatul 3Doodler Start este descărcată Led-ul începe să lumineze intermitent în portocaliu, ceea ce înseamnă că aparatul trebuie încărcat.
- SI Ko je baterija vašega 3Doodler Start skoraj prazna, bo LED lučka POČASI pričela UTRIPATI ORANŽNO.
- HR Kada je baterija vašeg 3Doodler Starta pri kraju, LED svjetlo će treptati SPORO NARANČASTO.
- SR Kada je baterija vašeg 3Doodler Starta pri kraju, LED svetlo će da počne da SPORO trepteri u NARANĐASTOJ BOJI.



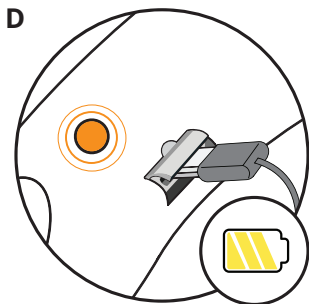
- EN** Turn off your 3Doodler Start, by sliding the power switch to OFF.
- FR** Mettez le bouton sur OFF pour éteindre le stylo 3D.
- ES** Para apagar el 3Doodler Start, desliza el interruptor de encendido a OFF.
- DE** Um den 3Doodler auszuschalten, muss der Schalter auf "OFF" gestellt werden.
- IT** Spegner il 3Doodler Start, facendo scorrere il pulsante di alimentazione da ON a OFF.
- NL** Zet de 3Doodler Start uit door de power switch naar "OFF" te schuiven.
- JA** スイッチをOFFにして、電源を切ります。
- KO** 전원 스위치를 OFF로 밀어서 3Doodler Start의 전원을 꺼주세요.
- CH** 請將開關由ON調整至OFF。
- ZH** 請將開關由ON調整至OFF。
- PT** Para desligar o 3Doodler Start, desliza o interruptor de ligação a OFF.
- SV** För att stänga av 3Doodler Start ska du skjuta strömbrytaren till AV (OFF).
- DA** Sluk din 3Doodler Start ved at skubbe afbryderen til OFF (Slukket).
- FI** Kytke 3Doodler Start kynä pois päältä viemällä virtakytkin OFF-asentoon.
- NO** Slå av 3Doodler Start ved å skyve strömbryteren til OFF.
- EE** Lülita seade välja nupust OFF asendisse.

- EL** Σβήστε το 3Doodler Start, ούποντας το διακόπτη στο OFF.
- TR** 3Doodler Start'i kapatmak için Güç düğmesini OFF durumuna getirin.
- PL** Przesuń przełącznik do pozycji OFF.
- RU** Отключите 3Doodler Start переключателем в положение OFF.
- UK** Для вимкнення дитячої 3D-ручки 3Doodler Start посуňte перемикач живлення з положення ON в положення OFF.
- IV** תכבה את העט שלך על ידי לחיצה מתג ההפעלה למצב OFF.
- AR** قم بإغلاق 3Doodler start عن طريق تحويل مفتاح الطاقة إلى OFF.
- CS** Vypněte 3Doodler Start, posunutím hlavního vypínače do polohy OFF.
- SK** Vypnite 3Doodler Start, posunutím hlavného vypínača do polohy OFF.
- HU** Tolja a kapcsolót az OFF állásba.
- RO** Poziționați comutatorul în poziția OFF.
- SI** Izklopite 3Doodler Start tako, da potisnete stikalo na OFF.
- HR** Isključite vaš 3Doodler Start klizanjem prekidača na OFF.
- SR** Isključite vaš 3Doodler Start pomeranjem prekidača na OFF.



- EN** Connect your 3Doodler Start to a power source using a USB-C cable (as provided).
- FR** Branchez grâce au câble USB-C fourni, votre stylo 3D à une source d'énergie.
- ES** Conecta tu 3Doodler Start a una fuente de alimentación mediante el cable USB-C que se proporciona.
- DE** Verbinde deinen 3Doodler über das USB-C-Kabel mit einem Ladegerät.
- IT** Collegare il vostro 3Doodler Start a una fonte di alimentazione utilizzando il cavo micro-USB in dotazione.
- NL** Verbind de 3Doodler Start aan een USB oplaadpunt met de meegeleverde USB-C kabel.
- JA** 付属のUSB-Cケーブルを使用して、3Doodler Start+を電源に接続します。
- KO** 동봉해드린 마이크로 USB-C 케이블을 사용하여 3Doodler Start를 전원 에 연결해주세요.
- CH** 使用配備中的 USB-C 線充電。
- ZH** 使用配備中的 USB-C 線充電。
- PT** Liga o teu 3Doodler Start a uma fonte de alimentação mediante o cabo USB-C que se fornece.
- SV** Anslut 3Doodler Start till en strömkälla med USB-C-kabeln.
- DA** Slut din 3Doodler Start til en strømkilde ved hjælp af det medfølgende USB-C-kabel.

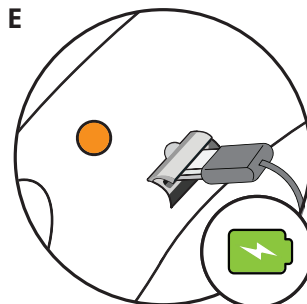
- FI** Kytke 3Doodler Start virtälähteeseen pakkaukseen sisältyvän USB-C kaapelin avulla.
- NO** Koble 3Doodler Start til en strømkilde med USB-C-kabelen som følger med.
- EE** Ühenda oma 3Doodler Start vooluadapterisse komplektis kaass oleva USB-C juhtme abil.
- EL** Σύνδεσε το 3Doodler Start με κάποια πηγή ενέργειας (πρίζα) χρησιμοποιώντας το καλώδιο USB-C.
- TR** 3Doodler Start'i kutudan çıkan USB-C kablo ile bir güç kaynağına bağlayın.
- PL** Aby wyłączyć urządzenie podłącz je do źródła zasilania za pomocą załączonego kabla USB-C.
- RU** подключите 3Doodler Start к источнику питания используя USB-C кабель.
- UK** підключіть 3D-ручку 3Doodler Start до джерела живлення, використовуючи USB-C кабель.
- IV** חבר את ה-3Doodler Start שלך למקור חשמל באמצעות כבל המיקרו USB-C מסופק.
- AR** أوصِل 3Doodler start الخاص بك لمصدر طاقة كابل USB-C صغير كما تم الشرح مسبقاً
- CS** Připojte svůj 3Doodler Start ke zdroji napájení pomocí USB-C kabelu, který je součástí balení.
- SK** Pripojte svoj 3Doodler Start k zdroju napájania pomocou USB-C kábla, ktorý je súčasťou balenia.
- HU** Hogy kikapcsolja a készüléket, majd a késztetben található USB-C kábelrel csatlakoztassa az áramforráshoz.
- RO** Opriți aparatul și conectați-l la sursa de alimentare cu ajutorul cablului USB-C inclus în set.
- SI** Priključite vaš 3Doodler Start na vir energije z uporabo USB-C kabla (ki je priložen).
- HR** Uključite vaš 3Doodler Start u izvor napajanja koristeći USB-C kabel (koji je priložen).
- SR** Uključite vaš 3Doodler Start u izvor napajanja koristeći USB-C kabl (koji je priložen).



- EN** The LED light will FAST FLASH ORANGE while charging.
- FR** La LED orange clignotera rapidement pendant la durée de chargement
- ES** La luz LED parpadeará rápidamente en color naranja mientras se carga.
- DE** DAS LED-Licht wird in schnellen Abständen orange blinken, während der Stift geladen wird.
- IT** Durante la ricarica la luce del LED diventerà ARANCIONE e inizierà a LAMPEGGIARE VELOCEMENTE.
- NL** Het indicatorlampje zal snel oranje knipperen tijdens het opladen.
- JA** 充電を開始すると、オレンジ色のLEDライトの点滅が早くなります。
- KO** 충전중엔 오렌지빛 LED가 빠르게 깜빡입니다.
- CH** 當列印筆上的LED燈呈現快速閃爍橘燈時，表示正在充電。
- ZH** 當打印筆上的LED灯呈现快速閃爍橘燈時，表示正在充電。
- PT** A luz LED vai piscar rapidamente em cor-de-laranja enquanto se carrega.
- SV** LED-lampan kommer att HASTIGT BLINKA ORANGE under laddning.
- DA** LED-lyset vil hurtigt BLINKE orange MENS DEN BLIVER OPLADET.
- FI** LED-valo VILKKUU NOPEASTI ORANSSINA latauksen aikana.

- NO** Lampen vil BLINKE RAKST ORANSJE under lading.
- EE** Seadme laadimisel vilgub ORANŽ LED-indikaator kiiresti.
- EL** Καθώς φορτίζεται η ένδειξη LED θα ΑΝΑΒΟΪΒΗΝΕΙ ΓΡΗΓΟΡΑ ΠΟΡΤΟΚΑΛΙ.
- TR** LED ışık şarj edilirken HIZLICA TURUNCU yanıp sönecektir.
- PL** Dioda led zacznie szybko migać na pomarańczowo, co oznacza, że urządzenie się ładuje.
- RU** Светодиодный индикатор будет быстро мигать ОРАНЖЕВЫМ во время зарядки.
- UK** Світлодіодний індикатор буде швидко миготіти ОРАНЖЕВИМ під час заряджання.
- iw** האור יתחיל להבהב מהר בצבע כתום בזמן הטעינה.
- AR** سيبدأ الصمام بالوميض سريعاً باللون البرتقالي عند الشحن

- CS** Během nabíjení bude LED dioda rychle blikat oranžově.
- SK** Počas nabíjania bude LED dióda rýchlo blikat na oranžovo.
- HU** A narancssárga LED dióda gyorsan villogni kezd, ami azt jelenti, hogy a készülék tölt.
- RO** Dioda led va începe să lumineze intermitent portocaliu, ceea ce înseamnă că aparatul se încarcă.
- SI** Med polnjenjem bo LED lučka HITRO UTRIPALA ORANŽNO.
- HR** Za vrijeme punjenja LED svjetlo će BRZO TREPATI NARANČASTO.
- SR** Za vreme punjenja LED svetlo će da BRZO TREPERI U NARANĐASTOJ BOJI.



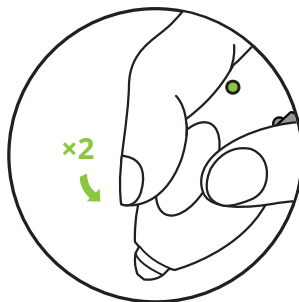
- EN** When your 3Doodler Start is fully charged, the LED light will stop flashing and change to SOLID ORANGE.
- FR** Quand le stylo 3D sera complètement chargé, la LED s'arrêtera de clignoter et restera orange fixe.
- ES** Cuando el 3Doodler Start está completamente cargado, la luz LED dejará de parpadear y cambiará a naranja fijo.
- DE** Wenn dein 3Doodler fertig geladen ist, wird das LED-Licht aufhören zu blinken und dauerhaft orange leuchten.
- IT** Una volta che il vostro 3Doodler Start sarà completamente carico, la luce del LED smetterà di lampeggiare e diventerà ARANCIONE.
- NL** Als je 3Doodler Start volledig is opgeladen, zal het indicatorlampje ophouden te knip-pen en continu oranje branden.
- JA** 充電が完了すると、LEDの点滅が止まります。(オレンジ色のLEDが点灯している状態になります)
- KO** 3Doodler Start의 충전이 완료되면 오렌지색 LED의 깜빡임이 멈춥니다.
- CH** 當橘燈停止閃爍並呈現持續橘燈時，代表已完成充電。
- ZH** 當橘燈停止閃爍並呈現持續橘燈時，代表已完成充電。
- PT** Quando o 3Doodler Start estiver completamente carregado, a luz LED vai deixar de piscar e passará para cor-de-laranja fixo.

- SV** När 3Doodler Start är fulladdad slutar LED-lampan att blinka och ändras till HELT ORANGE.
- DA** Når din 3Doodler Start er helt opladet, holder LED-lyset op med at blinke og ændrer til KONSTANT ORANGE.
- FI** Kun 3Doodler Start on täysin ladattu, LED-valo lakkaa vilkkumasta ja palaa KIINTEÄSTI ORANSSINA.
- NO** Når 3Doodler Start er fulladet, vil lampen slutte å blinke og lyse KONTINUERLIG ORANSJE.
- EE** Kui 3Doodler Starti laadimine on lõppenud jääb LED-indikaatorilt püsivalt ORANŽILT põlema.
- EL** Όταν η φόρτιση του 3Doodler Start ολοκληρωθεί, η ένδειξη LED θα σταματήσει να αναβοσβήνει και θα γίνει ΣΤΑΘΕΡΑ ΠΟΡΤΟΚΑΛΙ.
- TR** 3Doodler Start tamamen şarj olduğunda LED ışık yanıp sönmeyi bitirir ve SABİT TURUNCU olur.
- PL** Gdy Twój 3Doodler Start jest w pełni naładowany, dioda LED przestanie migać i będzie świecić stałym pomarańczowym światłem.
- RU** Когда 3D-ручка 3Doodler Start будет полностью заряжена, индикатор перестанет мигать и загорится постоянным ОРАНЖЕВЫМ цветом.
- UK** Коли 3D-ручку 3Doodler Start буде повністю заряджено, світлодіодний індикатор перестане блимати і загориться постійним ОРАНЖЕВИМ кольором.
- iw** כאשר ה-3DODDLER START שולף טעונה במלואה, הנורית תפסיק להבהב ותחליף לכתום קבוע.
- AR** عندما يتم شحن 3DODDLER START بالكامل، سيتوقف ضوء الصمام عن الوميض وسيحول إلى برتقالي تماماً
- CS** Když bude váš 3Doodler Start plně nabitý, LED dioda přestane blikat a začne svítit oranžově.
- SK** Keď bude váš 3Doodler Start plne nabitý, LED dióda prestane blikat a začne svietiť na oranžovo.
- HU** Amikor a 3Doodler Start teljesen feltöltődött, a narancssárga LED dióda villogás nélkül, egyfolytában világít.
- RO** În momentul în care 3Doodler Start este încărcat complet, led-ul nu mai pâlpăie și se aprinde lumina portocalie continuă.

- SI Ko je vaš 3Doodler Start v celoti napolnjen, bo LED lučka prenehala utripati in se bo spremenila v STALNO ORANŽNO.
- HR Kada je 3Doodler Start do kraja napunjen LED svjetlo će prestati treptati i biti će STALNO NARANČASTO.
- SR Kada je 3Doodler Start do kraja napunjen LED svetlo će da prestane sa treperenjem i biće NEPREKIDNO NARANDŽASTO.

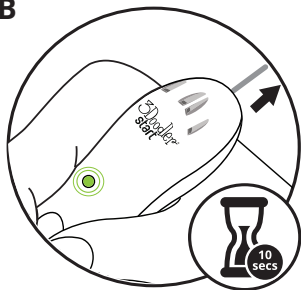
EN How to Reverse Plastic
FR Comment Retirer Le Râtonnet De Plastique
ES Como Cambiar El Plástico
DE So Wird Der Kunststoff Gewechselt
IT Come Cambiare il Filamento Di Plastica
NL Hoe Verwijder Je Plastic Kleurstaafjes
JA プラスチックの取り出し方
KO 두들스틱 꺼내기
CH 如何退出顏料
ZH 如何退出顏料
PT Como Mudar O Plástico
SV Hur Du Skjuter Tillbaka Plaststaven
DA Sådan Fjernes Plastiken
FI Muovin Palauttaminen Taaksepäin
NO Skyve Ut Plastråden
EE Kuidas Väljutada Ja Vahetada Täite Plastikupulka
EL Πώς να αφαιρέσεις τη ράβδο πλαστικού
TR Plastiği Tersten Çıkartmak
PL Jak zmienić wkład?
RU Как вытащить пластиковый стержень
UK Як замінити пластик
IW כיצד ניתן להוציא את הפלסטיק
AR كيف تقوم بإزالة الشريط البلاستيكي
CS Jak Vyměnit Plastovou Náplň
SK Ako Vymeniť Plastovú Náplň
HU A Műanyag Kivétele
RO Cum se scoate filamentul
SI Kako Povrniti Plastiko
HR Kako Povratiti Plastiku
SR Kako Da Povratite Plastiku

A



- EN While your pen is idle and the LED is SOLID GREEN, DOUBLE CLICK the button on your 3Doodler Start.
- FR Lorsque le stylo 3D est à l'arrêt, double cliquez sur le bouton de votre stylo 3D.
- ES Mientras la Pluma está inactiva, haz doble clic en el botón de tu 3Doodler Start.
- DE Mache einen Doppelklick auf den Schalter auf deinem 3Doodler, solange sich dein Stift im Leerlauf befindet.
- IT Mentre la vostra penna è inattiva e la luce del LED è VERDE e FISSA, premete DUE VOLTE il pulsante del vostro 3Doodler Start.
- NL Als je pen niet ingeschakeld is en het lampje continu groen brandt, dubbelklik je op de oranje knop.
- JA LEDが緑色に点灯し、停止している状態で、ボタンをダブルクリックしてください。
- KO LED가 녹색인 상태에서 펜의 동작을 멈추고 버튼을 더블클릭해 주세요.
- CH 當LED燈呈現持續綠燈且列印筆空轉時，連續按鈕兩次。
- ZH 当LED灯呈现持续绿灯且打印笔空转时，连续按钮两次。
- PT Enquanto a caneta estiver inativa, clica duas vezes no botão do teu 3Doodler Start.
- SV Medan pennan är inaktiv ska du dubbelklicka på knappen på din 3Doodler Start.
- DA Mens din pen er inaktiv, skal du dobbeltklikke på knappen på din 3Doodler Start.
- FI Kun 3 Doodle Start kynä ei ole käytössä ja LED-valo palaa KIINTEÄSTI VIHREÄNÄ, NAPSauta KAHDESTI siinä olevaa painiketta.

- NO Trykk to ganger på knappen når pennen er inaktiv og LED-lampen er KONSTANT GRØNN, DOBBELKLICK knappen på 3Doodler Start.
- EE Kui pliiats on sisselülitatuna ooterežiimil ja LED-indikaator põleb püsivalt ROHELISELT siis tee nupul topeltklõps.
- EL Όταν το στυλό είναι ανενεργό και η ένδειξη LED είναι σταθερά πράσινη, κάνε διπλό κλικ στο κουμπί του 3Doodler Start.
- TR Kalemizin bekleme halindeyken ve LED SABİT YEŞİL durumdayken 3Doodler Start'ın üzerindeki düğmeye iki kere basın.
- PL W czasie, gdy 3Doodler jest w stanie spoczynku dioda świeci ciągłym światłem zielonym. Aby ponownie aktywować urządzenie dwukrotnie naciśnij przycisk.
- RU Для того, чтобы вывести 3Doodler Start из режима ожидания дважды нажмите кнопку на ручке.
- UK Для того щоб вивести 3D-ручку 3Doodler Start з режиму очікування, двічі натисніть кнопку на ручці.
- IW בזמן שלא משתמשים בננו והנורית בצבע ירוק, לחץ לחיצה כפולה על הכפתור ב- 3DOODLER START שלך.
- AR الصمام أخضر تماماً، انقر نقرًا مزدوجاً فوق زر
- CS I když je pero nečinné a LED dioda svítí zeleně, 2x stiskněte tlačítko na 3Doodler Start.
- SK Aj keď je pero nečinné a LED dióda svieti na zeleno. Dvakrát kliknite na tlačidlo na 3Doodler Start.
- HU Anikor nem használok a tollat, akkor a LED lámpa ZÖLD SZÍNEN VILÁGÍT, DUPLA KATTINTS a gombra.
- RO Atunci când aparatul nu este folosit și LED-ul luminează VERDE, apăsați de două ori butonul de pe 3Doodler Start.
- SI Medtem, ko vaše pero ni v uporabi in LED lučka sveti STALNO ZELENLO, DVAKRAT PRITISNITE na gumb na vašem 3doodler Start-u.
- HR Dok vaša olovka nije u uporabi, a LED svetlo je STALNO ZELENLO, DVA PUTA PRITISNITE dugme na vašem 3Doodler Startu.
- SR Dok vaša olovka nije u upotrebi, a LED svetlo je NEPREKIDNO ZELENLO, DVA PUTA PRITISNITE dugme na vašem 3Doodler Start-u.

B

EN The plastic will reverse for around 10 seconds. The LED light will Quickly FLASH GREEN while reversing.

FR Le bâtonnet de plastique ressortira pendant environ 10 secondes. La LED verte clignotera rapidement pendant la sortie du bâtonnet.

ES El hilo de plástico saldrá automaticamente durante 10 segundos. La luz LED parpadeará rapidamente en verde.

DE Das Kunststoffstäbchen wird für etwa zehn Sekunden lang rückwärts herausgeschoben.

IT Il filamento di plastica si ritirerà in circa 10 secondi. Durante questo procedimento la luce del LED diventerà VERDE e inizierà a LAMPEGGIARE VELOCEMENTE.

NL Het plastic kleurstaafje zal er aan de achterkant van je pen uitkomen gedurende ca.10 sec, het indicatorlampje knippert tijdens dit proces Snel Groen.

JA 約10秒程でプラスチックがペンの後ろから出てきます。取出し時には、LEDライトが緑色の状態で、早く点滅します。

KO 두들스틱이 뒤로 빠져나오는데 약 10초 정도 걸리며 이때 녹색 LED가 빠르게 깜빡입니다.

CH 顏料需要10秒的退出時間。

ZH 顏料需要10秒的退出时间。

PT A linha de plástico vai sair automaticamente durante 10 segundos. A luz LED vai piscar rapidamente em verde.

SV Plaststaven kommer att skjutas tillbaka under cirka 10 sekunder. LED-lampen kommer att HASTIGT BLINKA GRÖNT vid utskjutningen.

DA Plastikken vil blive tilbageført i omkring 10 sekunder. LED-lyset vil hurtigt BLINKE GRØNT mens den vender.

FI Jolloin muovilanka liikkuu taaksepäin noin 10 sekunnin ajan ja LED-valo VILKKUU nopeasti VIHREÄNÄ.

NO Plastråden vil reverseres i ca. 10 sekunder. Lampen vil BLINKE RAKST GRØNT under reversering.

EE Algab täiteplastikupulga tagasi väljutamine, mis kestab umbes 10 sekundit.

EL Η ράβδος πλαστικού θα αρχίσει να αντιστρέφεται για περίπου 10 δευτερόλεπτα. Η ένδειξη LED ΘΑ ΑΝΑΒΟΪΒΗΝΕΙ ΓΡΗΓΟΡΑ ΠΡΑΣΙΝΗ καθ'όλη τη διάρκεια της αφαίρεσης του πλαστικού.

TR Plastik uç yaklaşık 10 saniye kadar tersten çıkmaya başlayacaktır. Bu esnada LED ışık HIZLICA YEŞİL yanıp sönmeye başlayacaktır.

PL Wkład zacznie się wysuwać przez około 10 sekund. Dioda LED będzie szybko migać na zielono.

RU После этого в течение приблизительно 10 секунд пластик снова станет активен. В это время светодиодный индикатор будет быстро мигать зеленым цветом.

UK Протягом наступних 10 секунд пластик буде видялятися з 3D-ручки у зворотньому напрямку. У цей час світлодіодний індикатор буде швидко блимати ЗЕЛЕНИМ кольором.

IV הפלסטיק יצא לאחור במשך 10-15 שניות. תתחיל להבהב מחדר בצבע ירוק.

AR ستستغرق عملية سحب البلاستيك حوالي 10 ثواني، وعندها سيحول ضوء الصمام بتدريجاً إلى أخضر أثناء عملية السحب.

CS Plast se vysune přibližně o 10 sekund. LED dioda bude během vysouvání rychle blikat zeleně.

SK Plast sa vysunie približne o 10 sekúnd. LED dióda bude počas vysúvania rýchlo blikať na zeleno.

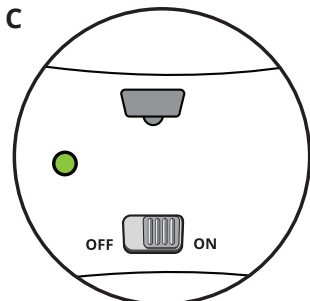
HU A műanyag szál visszafelé indul 10 másodpercig. A LED lámpa gyorsan VILLOG ZÖLD SZÍNBEN közbentána pedig.

RO Filamentul va fi intors aproximativ 10 sec., in timp ce LED-ul va lumina verde intermitent mai repede.

SI Plastika se bo povrnita po približno 10 sekundah. LED lučka bo v času povrnitve HITRO UTRIPALA ZELENLO.

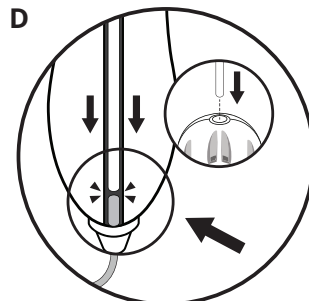
HR Plastika će se povratiti za 10 sekundi. LED svjetlo će BRZO TREPATI ZELENLO za vrijeme vraćanja.

SR Plastika će da se povrti za 10 sekundi. LED svetlo će da BRZO TREPTI u ZELENJOJ BOJI za vreme vraćanja.



- EN** Once reversing is complete, the LED light will change to SOLID GREEN.
- FR** Lorsque que cette opération est terminée, la LED restera sur vert fixe.
- ES** Una vez completa la extracción la luz LED cambiará a verde fijo.
- DE** Sobald der Auswurf abgeschlossen ist, wird das LED-Licht dauerhaft grün aufleuchten.
- IT** Una volta che l'operazione sarà terminata, la luce del LED diventerà VERDE e FISSA.
- NL** Als het indicatorlampje continu Groen brandt, kan het kleurstaaftje eruit getrokken worden.
- JA** プラスチックが完全に出ると、LEDライトの点滅が止まり、点灯している状態になります。
- KO** 두들스틱이 완전히 빠져 나오면 녹색 LED가 깜빡임을 멈춥니다.
- CH** 顏料退出時，筆上的LED燈會呈現快速閃爍綠燈。顏料完全退出後，LED燈會呈現持續綠燈。
- ZH** 顏料退出时，笔上的LED灯会呈现快速闪烁绿灯。顏料完全退出后，LED灯会呈现持续绿灯。
- PT** Uma vez completa a extração, a luz LED passará para verde fixo.
- SV** När detta är klart kommer LED-lampan att ändras till HELT GRÖN.
- DA** Når tilbageførslen er færdig, vil LED-lyset skifte til KONSTANT GRØN.

- FI** Kun muovin on kokonaan peruutettu, LED-valo palaa KIINTEÄSTI VIHREÄNÄ.
- NO** Una volta che l'operazione Nâr reverseringen er ferdig, vil lampen lyse KONTINUERLIG GRØNT.
- EE** Toimingu ajal vilgub LED-indikaator kiiresti ja selle lõpetades jääb püsivalt ROHELISELT põlema.
- EL** Όταν αφαιρεθεί ολόκληρη η ράβδος, η ένδειξη LED θα γίνει ΣΤΑΘΕΡΑ ΠΡΑΣΙΝΗ.
- TR** Tersten çıkarma tamamlandığında LED ışık SABİT YEŞİL yanacaktır.
- PL** Po zakończeniu wysuwania wkładu dioda LED będzie świecić stałym zielonym światłem.
- RU** Когда выделение пластика из сопла завершится, индикатор будет непрерывно гореть ЗЕЛЕНЫМ.
- UK** коли видалення пластику з 3D-ручки буде завершено, він почне безперервно горіти ЗЕЛЕНИМ кольором.
- IV** לאחר שיצא הפלסטיק, הנורית תתחיל לרוץ קבוע.
- AR** عندما تكتمل عملية سحب البلاستيك، سيظل عندنا ضوء الصمام إلى أخضر تماماً.
- CS** Jakmile je vysouvání ukončeno, LED dioda bude svítit zeleně.
- SK** Akonáhle je vysúvanie ukončené, LED dioda bude svietiť na zeleno.
- HU** Ismét ZÖLD SZÍNBEN VIÁGOLGAT.
- RO** După terminarea întoarcerii filamentului, LED-ul va lumina verde în mod constant.
- SI** Ko bo povrnitev končana, se bo LED lučka spremenila v STALNO ZELENLO.
- HR** Kada je vraćanje završeno LED svijetlo će se promijeniti u STALNO ZELENLO.
- SR** Kada je postupak vraćanja završen, LED svetlo će da postane NEPREKIDNO ZELENLO.



- EN** **NOTE:** If your Plastic is too short to fully reverse you will be unable to remove it. Instead of reversing, please use another strand of plastic to push it through the pen until it is used up.
- FR** **ATTENTION:** Si votre bâtonnet de plastique est trop petit pour être ressorti, vous ne pourrez pas le retirer. Au lieu de le retirer, utilisez un autre bâtonnet de plastique pour le pousser.
- ES** **NOTA:** Si el hilo de plástico es demasiado corto como para extraerse por completo, en lugar de sacarlo, empújalo con otro hilo de plástico a través de la pluma hasta que salga por completo.
- DE** **ACHTUNG:** Wenn dein Kunststoffstäbchen zu kurz ist, kannst du es nicht mehr entfernen. Anstatt es dann herauszufahren, kannst du ein neues Stäbchen einschieben, um den Rest herauszudrücken, bis alles verbraucht ist.
- IT** **ATTENZIONE:** Se il vostro filamento di plastica è troppo corto per essere ritirato non potrà essere rimosso. Invece di ritirarlo, inserite un altro filamento in modo che il vecchio filamento venga spinto in avanti fino a quando si sarà completamente esaurito.
- NL** **LET OP:** als het kleurstaaftje te kort is, zal het niet mogelijk zijn om het staaftje te verwijderen en te vervangen. Neem dan een nieuw kleurstaaftje en duw deze voorzichtig tegen het andere staaftje achter in de pen, totdat de kleur van het eerste staaftje is opgebruikt.
- JA** **注意:** もしプラスチックの残りの長さが短い場合は、取り出すことができません。その際は、新しいプラスチックを押し込み、そのまま押しながら全て使用してください。
- KO** **참고:** 두들스틱이 너무 짧게 남아 있는 경우에는 빼낼 수 없습니다. 이 때는 다른 두들스틱을 밀어 넣어 남은 재료를 모두 사용해주세요.
- CH** **注意:** 若顏料太短無法完全退出，請直接由筆後方置入新的顏料。即可從筆頭釋出剩下的舊顏料。
- ZH** **注意:** 若顏料太短无法完全退出，请直接由笔后方置入新的顏料。即可从笔头释出剩下的旧顏料。
- PT** **NOTA:** Se a linha de plástico for demasiado curta como para se extrair por completo, em vez de a tirar, empurra-a com uma outra linha de plástico através da caneta até que saia por completo.
- SV** **Observera:** Om ditt plaststrå är för kort för att skjutas tillbaka kommer du inte att kunna ta bort den. Istället för att skjuta tillbaka plaststaven, använd en annan plaststav för att driva igenom pennen tills den är förbrukat.
- DA** **Bemærk:** Hvis din plastik er for kort til at vende helt, kan du ikke fjerne den. I stedet for at vende plastikken, skal du bruge en anden plastikstreng til at skubbe den gennem pennen, indtil den er brugt op.
- FI** **Huom:** Jos muovilanka on liian lyhyt viettäväksi taaksepäin, et voi poistaa sitä. Silloin se on työnnettävä kynän läpi toisen muovipilkun avulla, kunnes se on käytetty loppuun.
- NO** **Merk:** Hvis plaststråden er for kort til å kunne reverseres full ut, vil ikke kunne fjerne den. I stedet for å reversere plaststråden, bruk en annen plaststråd for å skyve den gjennom pennen til den er oppbrukt.
- EE** **Pane tähele:** Kui täiteplastikupulk on liiga lühike ja seda ei saa enam tagurpidi väljutada, siis võta järgmine plastikupulk ja suru eelmine kuni lõpuni pliaatsist läbi.

EL Σημείωση: Αν η ράβδος του πλαστικού είναι τόσο μικρή ώστε δεν μπορεί να αναστραφεί δεν θα μπορέσεις να την αφαιρέσεις. Γι' αυτό αντί να την αφαιρέσεις από το πίσω μέρος του στυλό, χρησιμοποίησε μια άλλη ράβδο πλαστικού για να την σπρώξεις μέσα από το στυλό μέχρι να καταναλωθεί.

TR Not: Eğer plastik uç çok kısa ise tersten çıkaramayabilirsiniz. Bu durumda tersten çıkarmak yerine lütfen başka bir plastik uç kullanarak ön taraftan çıkacak şekilde itin.

PL UWAGA: Jeśli wkład jest za krótki, aby urządzenie mogło go wysunąć, włóż kolejny wkład, aby wypchnąć poprzedni poprzez dyszę urządzenia.

RU Замечание: если остатка пластика недостаточно для перехода в активный режим, протолкните его наружу, вставив новый стержень пластика.

UK Примітка: якщо залишку пластику недостатньо для повного видалення у зворотньому напрямку з ручки, Ви не зможете його видалити автоматично. Замість цього вставте до 3D-ручки ще один стрижень пластику, щоб проштовхнути його через ручку, поки він не буде повністю використаний.

IV הערה: כשהפלסטיק קצר מדי לא ניתן להסיר אותו דרך אחורה. במקום להוציא אותו דרך אחורה, הכנס מקל חדש של פלסטיק לדחוף את הפלסטיק הנוער.

AR ملاحظة: إذا كان البلاستيك الخاص بك قصير جداً للسحب بالكامل، فأنك لن تكون قادراً على إزالته. بدلاً من سحب البلاستيك، يرجى استخدام حبل آخر من البلاستيك لنفخها من خلال القلم حتى يتم دفعها للخارج.

CS POZNÁMKA: Pokud je plast příliš krátký na to, aby se plně vysunul, nebude ho možné odstranit pomocí zpětného vysunutí. Místo toho, použijte jiný pramen plastu, abyste vytlačili zbytek původního plastu.

SK POZNÁMKA: Ak je plast príliš krátky na to, aby sa plne vysunul, nebude ho možné odstrániť pomocou spätného vysunutia. Namiesto toho, použite iný prameň plastu, aby ste vytlačili zvyšky pôvodného plastu.

HU MEGJEGYZÉS: Ha a műanyag szál túl rövid a visszafelé vezetéshez, akkor nem lehet kiszedni. Ahelyett, az új színt helyezd be, hogy áttolja amíg fel nem használódik.

RO NOTA: Dacă filamentul este prea scurt ca să fie întors complet înseamna ca nu mai poate fi întors. În loc să-l scoateți, introduceți prin spatele aparatului următorul filament pentru a-l împinge pe cel anterior.

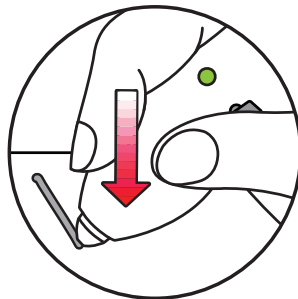
SI OPOMBA: V kolikor je vaša plastika prekratka za celotno povrnitev, je ne boste mogli odstraniti. Namesto povrnitve, uporabite še eno polnilo plastike, da jo potisnite skozi pero, dokler se ne porabi.

HR NAPOMENA: Ako je vaša plastika prekratka za potpuno vraćanje, nećete je moći ukloniti. Umjesto vraćanja molimo, umetnite slijedeće punjenje plastike kako biste ga izgurali kroz olovku dok se potpuno ne potroši.

SR NAPOMENA: Ako je vaša plastika prekratka za potpuno vraćanje, nećete moći da je uklonite. Umesto vraćanja molimo vas da umetnete sledeće punjenje plastike kako biste ga izgurali kroz olovku dok se potpuno ne potroši.

EN	Tips & Tricks
FR	Astuces
ES	Consejos y Trucos
DE	Tipps & Tricks
IT	Consigli e Suggestimenti
NL	Tips & Trucs
JA	ヒント&テクニック
KO	팁과 요령
CH	使用技巧和訣竅
ZH	使用技巧和訣竅
PT	Conselhos e Truques
SV	Tips & Råd
DA	Råd og Kneb
FI	Vinkkejä ja Ohjeita
NO	Tips og Triks
EE	Vihjeid ja Nippe
EL	Χρήσιμες πληροφορίες&βόδο
TR	İpuçları ve Hileler
PL	Wskazówki i Porady
RU	Советы
UK	Секрети і Трикуи
IW	טיפים וטריקים
AR	نصائح و حيل
CS	Tipy a Triky
SK	Tipy a Triky
HU	Javaslatok
RO	Sfaturi și Recomandări
SI	Namigi in Nasveti
HR	Savjeti
SR	Korisni Saveti i Triкови

A



- EN** If you want your plastic to stick to surfaces (for example paper), or stick to other Doodles, push your 3Doodler Start into the surface or into the other Doodle while Doodling.
- FR** Si vous voulez que votre bâtonnet colle à des surfaces (sur le papier par exemple), ou sur une autre création, pressez votre stylo 3D sur la surface ou sur une de vos créations pendant que vous dessinez.
- ES** Si quieres que tu hilo de plástico se quede pegado a una superficies (por ejemplo, papel), o se adhiera a otras creaciones presiona tu 3Doodler Start sobre la superficie o sobre la otra creación mientras creas con Doodler Start.
- DE** Wenn du deinen Kunststoff auf Oberflächen haften lassen möchtest (Papier zum Beispiel), oder mit anderen Doodles verbinden möchtest, halte deinen 3Doodler einfach an die gewünschte Oberfläche während du doodlest.
- IT** Se volete che la plastica aderisca a superfici (come ad esempio sulla carta), oppure che aderisca ad altri Doodle, premete il vostro 3Doodler Start sulla superficie o sopra un altro Doodle durante l'utilizzo.
- NL** Als je je verwarmde plastic wilt hechten aan andere ondergronden (bijv. papier), of wilt vastmaken aan een andere Doodle, druk de 3Doodler Start dan tegen het papier of de andere Doodle aan terwijl je tekent.
- JA** もし、何かの表面に描きたい場合は（例えば紙や他の作品など）、その物の表面にペン先が当たっている位の状態で使用してください。
- KO** 만약 종이 등의 표면이나 다른 두들작품 위에 붙이고 싶다면 3Doodler Start를 표면이나 대상물에 누르면서 두들링하세요.
- CH** 若您想要將顏料黏在平面上（例如紙張）或其他立體作品上，只要在創作時，將您的列印筆推向欲黏著的表面即可。
- ZH** 若您想要將顏料黏在平面上（例如紙張）或其他立體作品上，只要在創作時，將您的打印筆推向欲黏著的表面即可。

- PT** Se quiseres que a tua linha de plástico fique colada a uma superfície (por exemplo, papel), ou se adira a outras criações, pressiona o teu 3Doodler Start sobre a superfície ou sobre a outra criação enquanto crias com a Doodler Start.
- SV** Om du vill att din plast ska fastna på ytor (t.ex. papper) eller fästas samman på andra Doodles ska du pressa din 3Doodler Start ned i ytan eller andra Doodle medan du doodlar.
- DA** Hvis du gerne vil have at din plastik skal sidde fast på overflader (for eksempel papir), eller sætte sig fast på andre Doodles, skal du skubbe din 3Doodler Start ned på overfladen eller den anden Doodle mens du laver kruseduller.
- FI** Jos haluat muovin kiinnittävän pintoihin (esimerkiksi paperiin) tai muihin Doodle-kuvioihin, työnnä 3Doodler Start kynä pintaan tai toiseen Doodle-kuvioon kun piirrät.
- NO** Hvis du vil at plasten skal holde seg til overflaten du har tegnet på (for eksempel papir), eller holde seg til andre Doodles, press 3Doodler Start ned på overflaten eller en annen Doodle mens du Doodler.
- EE** Kui tekib seadmel probleem plastiku otsikust välja surumisea, siis proovi seda puhastada seadme ooterežiimil sinna kleepunud plastikust.
- EL** Αν θές το πλαστικό να κολλάει σε άλλες επιφάνειες(για παράδειγμα χαρτί), ή σε άλλα σκαλισµάτα(δoodles), καθώς σχεδιάζεις πιέσε το 3Doodler Start πάνω στις επιφάνειες που θές.
- TR** Eğer plastiğin diğer plastiklere veya düz yüzeylere yapışmasını istiyorsanız (Orneğin kağıt) 3Doodler Start'ınızı zemine doğru veya diğer plastiğe doğru bastırın.
- PL** Jeśli chcesz, aby plastik z wkładu przyleciał się do powierzchni (np. do papieru) lub do innego już wykonanego projektu, po prostu przyciśnij urządzenie podczas pracy do tej powierzchni lub do innego projektu.
- RU** Если вы хотите, чтобы пластик прилип к поверхности (например к бумаге) или к другому doodlu, придавите сопло 3Doodler Start к этой поверхности и начинайте рисовать.
- UK** Якщо ви хочете, щоб пластик прилип до будь-якої іншої поверхні (наприклад до паперу) або до інших візерунків, просто натисність 3D-ручкою на цю поверхню або на інший візерунок і починайте малювати.
- IW** כדי להצמיד את הפלסטיק לשטח (נייר וכדו') או לדודל אחרים, דחוף את ראש הטע לתוך השטח או הדודל בעת הדפועלה.
- AR** ملاحظة إذا كان البلاستيك الخاص بك قصير جدا للسحب بالكامل، فأنك لن تكون قادرا على إزالته، بدلا من سحب البلاستيك، يرجى استخدام حبل آخر من البلاستيك لدفعها من خلال القلم حتى يتم دفعها للخارج.
- CS** Pokud chcete, aby plast držel na na různých površích (například na papíře), nebo pokud jej chcete přilepit na jiné 3Doodler vtvory, přitlačte váš 3Doodler Start k povrchu nebo k jinému 3Doodle vtvoru při tvorbě obrázců.

SK Ak chcete, aby plast držal na na rôznych povrchoch (napríklad na papieri), alebo ak ho chcete prilepiť na iné 3Doodler výtvory, pritlačte váš 3Doodler Start k povrchu alebo k inému 3Doodle výtvoru pri tvorení obrazcov.

HU Ha azt akarod, hogy a műanyag ragadjon más felülethez (például papírra), vagy más dőzshoz, nyomd a 3Doodler Start le a felületre, vagy a másik rajzra amikor rajzolsz.

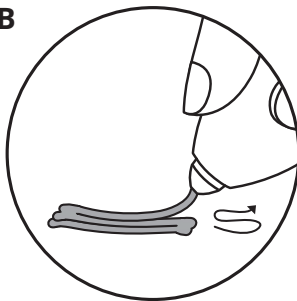
RO Dacă doriți ca plasticul topit să se lipească de diferite suprafețe (de exemplu hârtie) sau de un alt proiect deja realizat, apăsați varful aparatul în timpul funcționării de acea suprafață sau un alt proiect.

SI V kolikor želite, da se vaša plastike prilepi na površino (na primer papir), ali na drugi Doodle, med uporabo pritisnite vaš 3Doodler Start na to površino ali na drugi Doodle.

HR Ako želite da se vaša plastika zalijepi za površinu (npr. papir) ili na drugi Doodle, pritisnite vaš 3Doodler Start na površinu ili na drugi Doodle dok radite.

SR Ako želite da se vaša plastika zalepi za površinu (npr. papir) ili na drugi Doodle, pritisnite vaš 3Doodler Start na površinu ili na drugi Doodle dok radite.

B



EN Want to strengthen your Doodles? Try layering! The more plastic you add, the stronger your Doodles will be.

FR Vous voulez renforcer vos créations? Essayez de faire plusieurs couches! Plus vous ajouterez de plastique plus vos créations seront solides.

ES ¿Quieres reforzar tus creaciones? Utiliza capas! Cuanto más plástico añadas más fuerte será tu creación.

DE Du möchtest deine Doodles stabiler machen? Versuche es mit mehreren Schichten. Je mehr Kunststoff du hinzufügst, desto härter werden deine Doodles.

IT Turn off your 3Doodler Start, Volete rinforzare i vostri Doodle? Provate a usare più strati! Più plastica usate, più solidi saranno i vostri Doodle.

NL Als je je Doodle wilt verstevigen, probeer dan meer laagjes toe te voegen. Hoe meer plastic, hoe steviger je Doodle zal zijn.

JA 作った作品を補強したいですか？塗りが薄いところへ、繰り返して重ねて描くようにしてください。プラスチックを塗る量を増せば、作品の強度が上がります。

KO 더 튼튼한 도돌링을 하고 싶다면 덧그려주세요. 많이 덧그릴수록 도돌작품이 더욱 튼튼해집니다.

CH 重複創作線條可以增強作品的牢度及堅韌度。

ZH 重复创作线条可以增强作品的牢度及坚韧度。

PT Queres reforçar as tuas criações? Utiliza camadas! Quanto mais plástico acrescentares mais forte será a tua criação.

SV Vill du förstärka dina Doodles? Försök att lägga skikt! Ju mer plast du lägger till, desto starkare blir dina Doodles.

DA Ønsker du at styrke dine Doodles? Prøv at lægge dem i lag! Jo mere plastik du tilføjer, jo stærkere bliver dine Doodles.

FI Haluatkoo vahvistaa Doodle-kuviot? Yritä laittaa useampi kerros muovial! Mitä enemmän muovia lisää, sitä kestävämpiä kuvioita saat.

NO Vil du ha sterkere Doodles? Prøv med flere lag! Jo mer plast du bruker, jo sterkere vil dine Doodles.

EE Soovid muuta oma 3D-joonistust jäigemaks? Proovi lisada kihte. Mida rohkem plastikut lisad, seda tugevamaks joonistus muutub.

EL Θες να αυξήσεις την αντοχή των Doodles που φτιάχνεις; Δοκίμασε τη μέθοδο της επίστρωσης. Όσο πιο πολύ πλαστικό προσθέτεις, τόσο πιο δυνατά Doodles θα φτιάχνεις.

TR 3Doodler çizimlerinizi güçlendirme mi istiyorsunuz? Katman oluşturmaya deneyin. Ne kadar plastik eklerseniz o kadar güçlü olacaktır.

PL Chcesz wzmocnić swoje projekty? Spróbuj nakładać warstwy. Im więcej plastiku dodasz, tym trwalsze będą Twoje kreacje.

RU Хотите сделать плоды вашего творчества более прочными и долговечными? Попробуйте рисовать в несколько слоев.

UK Хочете зміцнити Ваш витвір? Спробуйте малювати в кілька шарів. Чим більше пластику Ви наносите, тим міцнішим Ваш витвір стає.

IV רוצה לחזק הדודלים שלך? תנסה שכבות ככל פלסטיק שתרשים, חזק יותר הדודלים שלך יהיו.

AR هل تريد تعزيز قوة التشكيل المبتكر؟ قم بإضافة المزيد من الطبقات، إضافة المزيد من البلاستيك يجعل التشكيل أكثر صلابة.

CS Chcete své výtvy udělat pevnější? Zkuste vrstvení! Čím více plastu přidáte, tím pevnější budou i vaše výtvy.

SK Chcete svoje výtvy urobiť pevnejšie? Skúste vrstvenie! Čím viac plastu pridáte, tým pevnejšie budú i vaše výtvy.

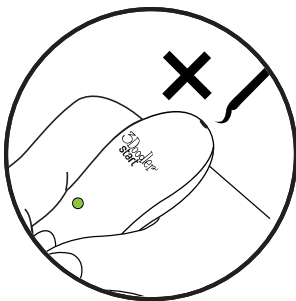
HU Erősebb rajzot szeretnél? Próbáld több réteget használni. Minél több műanyagot használsz, annál erősebb lesz.

RO Doriți să consolidați proiectele dvs? Încercați se aplicați straturi. Cu cât mai mult plastic veți adăuga ca atât mai durabile vor fi creațiile dvs.

SI Želite utrditi vaše Doodle? Poskusite plas-tenje! Več plastike boste dodali, močnejši bodo vaši Doodle-i.

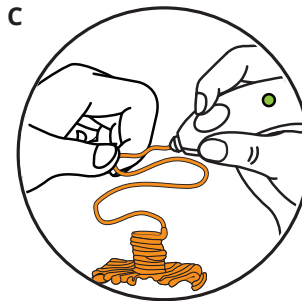
HR Želite ojačati Doodle? Probajte izradivati slojevito! Što više plastike dodate to će snažniji Doodle biti.

SR Da li želite da ojačate Doodle? Probajte da izradujete u slojevima i postupno! Ša više dodate plastike, vaše Doodle postaju otpornije.



- EN** Doodled plastic cannot be reused
- FR** Le plastique ayant servi ne peut être réutilisé.
- ES** El plástico de Doodle no puede ser reutilizado.
- DE** Doodle Kunststoff kann nicht wiederverwendet werden.
- IT** Tagliare prima di inserire.
- NL** Gedoodled plastic kan niet hergebruikt worden.
- JA** 溶け出したプラスチックは、再使用できません。
- KO** 압출된 플라스틱은 재료로 재사용할 수 없습니다.
- CH** 塗漆的塑料不能重複使用。
- ZH** 涂漆的塑料不能重复使用。
- PT** Doodle de plástico não pode ser reutilizado.
- SV** Plasten till 3Ddoodler kan inte återanvändas.
- DA** Plasten er 3doodler kan ikke genbruges.
- FI** Muovi on 3doodler ei voi käyttää uudelleen.
- NO** Plasten er 3doodler kan ikke gjenbrukes.
- EE** Sulanud otsaga täiteplastikut ei tohi uuesti kasutada.
- EL** Το πλαστικό που έχει εξαχθεί δεν μπορεί να χρησιμοποιηθεί ξανά.
- TR** Plastik uçlar tekrar kullanılamaz.
- PL** Nabazgra tworzywa sztuczne nie mogą być ponownie wykorzystane.

- RU** Пластик нельзя использовать повторно.
- UK** Пластик не можна використовувати повторно.
- IV** הפלסטיק לא ניתן לשימוש חוזר.
- AR** البلاستيك الدودل لا يمكن استخدامه.
- CS** Doodled plast nelze znovu použít.
- SK** Doodled plast nemožno opätovne použiť.
- HU** Doodled műanyag nem lehet újra felhasználni.
- RO** Filamentul odată topit nu poate fi refolosit.
- SI** Doodle plastiko se ne sme ponovno uporabiti.
- HR** Doodle plastika se ne smije ponovno upotrijebiti.
- SR** Doodle plastika se ne može ponovno upotrebiti.



- EN** To get the exact shape you want, wait a few seconds after the plastic comes out of the nozzle, then mold and shape your Doodles for a few more seconds before they harden.
- FR** Pour obtenir la forme exacte que vous souhaitez, vous pouvez utiliser vos doigts pendant quelques secondes après que le plastique soit sorti de la buse du stylo 3D.
- ES** Para obtener la forma exacta que desees, espera unos segundos después de que el plástico salga de la boquilla, moldeá y da forma a tus creaciones durante unos segundos más antes de que se endurezcan.
- DE** Um deine Formen genauer zu machen, warte ein paar Sekunden nachdem der Kunststoff aus der Düse kommt, bis du deine Doodles verformst.
- IT** Per ottenere esattamente le forme desiderate, una volta che la plastica è uscita dall'ugello attendete alcuni secondi, poi modellate i vostri Doodle prima che si solidifichino. Doodles for a few more seconds before they harden.
- NL** Als het verwarmde plastic net uit het spuitstuk komt, is het nog een paar seconden warm en kun je met je handen een vorm aanbrengen. Zo krijgt je Doodle precies de vorm die jij wilt.
- JA** 希望通りの形状を作る為には、プラスチックがノズルから出た数秒後の柔らかい状態の時に、形を整えます。
- KO** 정확하게 원하는 모양을 만들기 위해서는 재료가 압출되고 잠깐 기다렸다가 굳기 전에 원하는 모양으로 잡아주세요.
- CH** 若想調整作品形狀，您可以在筆頭釋出顏料後數秒內，顏料還沒硬化前，以手調整作品形狀和弧度。
- ZH** 若想调整作品形状，您可以在笔头释出颜料后数秒内，颜料还没硬化前，以手调整作品形状和弧度。
- PT** Para obteres a forma exata que desejas, espera alguns segundos depois de que o plástico saia da boquilha, molda e dá forma às tuas criações durante alguns segundos, mas antes de que se endureçam.
- SV** För att få den exakta formen som du vill ha ska du vänta några sekunder efter att plasten kommer ut ur munstycket och sedan forma dina Doodles i några sekunder innan de blir hårda.
- DA** For at få den facon du ønsker, skal du vente et par sekunder efter plastikken kommer ud af dysen, og derefter støbe og forme dine Doodles i et par sekunder til før de hærdner.
- FI** Saadaksesi tarkoin haluamasi muodon, odota muutama sekunti sen jälkeen kun muovi on tullut ulos suuttimesta. Muodosta sitten Doodle-kuviot ja muotoile niitä vielä hetken, ennen kuin ne kovettuvat.
- NO** For å få den eksakte formen du ønsker, må du vente noen sekunder etter at plaststråden har kommet ut av munestykket. Deretter kan dine Doodles formes og tilpasses i noen flere sekunder før de stivner.
- EE** Et saada plastik täpselt soovitud vormi oota peale plastiku otsikust väljumist mõni sekund ja modelleeri kuju kuni plastiku tahkestumiseni.
- EL** Για να φτιάξεις το ακριβές σχήμα που θές, περίμενε μερικά δευτερόλεπτα αφού του βγει το πλαστικό από τη μύτη, μετά δώσε το σχήμα που θές σε αυτό που σχεδιάζεις για λίγα δευτερόλεπτα προτού σκληρύνει το πλαστικό.
- TR** Tam istediğiniz şekli elde etmek için, kalemin ucundan plastik çıktuktan sonra birkaç saniye bekleyin, sonra plastik sertleşmeden önce şeklinizi oluşturun.
- PL** Jeśli chcesz kształtować materiał, odczekaj kilka sekund od wyjścia plastiku z dyszy, a następnie kształtuj go przez kilka kolejnych sekund zanim stwardnieje.

RU Чтобы получить точную форму изделия, подождите несколько секунд после того, как пластик выйдет из сопла, затем поправьте форму вашего Дудла до того, как он пластик затвердеет.

UK Щоб отримати саме ту форму, яку Ви хочете, згинайте і надавайте форму Вашим візерункам руками протягом декількох секунд після того, як пластик вийде з сопла.

IV כדי לקבל את הצורה המדויקת, תחכה כמה שניות לאחר שהפלסטיק יוצא מהראש, אז תעצב את הדודלים שלך במשך עוד כמה שניות לפני שהם מתקשים.

AR للحصول على الشكل المراد بالتحديد ، انتظر بضع ثواني حتى يخرج البلاستيك من الفوهة ، ثم قم بتشكيل الشكل البكر قبل أن يصبح البلاستيك صلب تماماً

CS Chcete-li získat přesný tvar, vyčkejte několik vteřin dokud plast vyjde z trysky, pak jej můžete formovat ještě pár vteřin před tím než ztvrdne.

SK Ak chcete získať presný tvar, počkajte niekoľko sekúnd kým plast vyjde z trysky, potom ho môžete formovať ešte pár sekúnd pred tým ako stvrdne.

HU A pontos alakításhoz várd egy pár másodpercet miután kijött a műanyag a tollból, utána alakítsd megfelelő formába mielőtt megszilárdul.

RO Pentru a obține forma exactă pe care o doriți, așteptați câteva secunde după ce plasticul iese din duză și apoi modelați-l timp de câteva secunde înainte să se întărească.

SI Da bi dobili točno takšno obliko, kot si jo želite, počakajte nekaj sekund po tem, ko se plastika prikaže iz šobe, nato v naslednjih nekaj sekundah oblikujte vaše Doodle, preden se le-ta strdi.

HR Kako biste dobili odgovarajući oblik, sačekajte nekoliko sekundi nakon što plastika izađe iz mlaznice, a zatim oblikujte vaš Doodle sljedećih nekoliko sekundi prije nego što se stvrdne.

SR Kako biste dobili željeni oblik, sačekajte nekoliko sekundi nakon što plastika izađe iz otvora, a zatim oblikujte vaše Doodle narednih nekoliko sekundi pre nego što se stvrdnu.

D



EN Ensure the filament is cut correctly before inserting into the pen.

FR Assurez-vous que le filament est coupé correctement avant de l'insérer
(ATTENTION. Concernant les différentes découpes à effectuer, utilisez des ciseaux à bout rond et sous la surveillance rapprochée d'un adulte. Les ciseaux doivent être maintenus hors de portée des très jeunes enfants.)

ES Corta la punta del hilo de plástico antes de insertarlo.

DE Schneide die Enden ab, wenn du Kunststoffstäbchen einführt.

IT In caso di inserimento di un filamento usato spuntante sempre la sua estremità.

NL Knip het uiteinde van een gebruikt kleurstaaftje af voordat je het opnieuw in je 3Doodler Start plaatst.

JA プラスチックの先端が溶けている場合は、挿し込む前に、必ず溶けた部分を切り取ってください。

KO 사용했던 두들스틱을 넣기 전에는 반드시 끝부분을 잘라주세요

CH 輸入顏料前，請確認顏料接觸齒輪的面是否平整，若不平整，請以剪刀剪去不平整之部分。

ZH 輸入顏料前，請確認顏料接觸齒輪的面是否平整，若不平整，請以剪刀剪去不平整之部分。

PT Corte a ponta da linha de plástico antes de a inserir.

SV Klipp ändarna vid insättning av redan använd plaststav.

DA Når du indsætter dem, skal du klippe enderne af.

FI Katkaise muovin päät syöttäessäsi käytettyä lankaa uudelleen.

NO Klipp endene ved innsetting.

EE Alati tuleb juba kasutatud täiteplastikupulgalt sulanud ots ära lõigata, kui soovid seda uuesti pliatsisse sisestada.

EL Πάντα να κόβεις με ψαλίδι τις άκρες του πλαστικού όταν θες να χρησιμοποιήσεις ξανά μια ράβδο.

TR Daha önce kullanmış olduğunuz plastikleri tekrar kullanmadan önce kesin.

PL Przed ponownym włożeniem do urządzenia używanego wcześniej wkładu odetnij jego nierówną końcówkę.

RU Надрезайте край пластикового стержня при вставлении в ручку.

UK Завжди відрізайте кінчики старого пластику при поповненні матеріалу.

IV יש למדוד לגזור קצוות הפלסטיק לפני שימוש חוזר של מקר.

AR احرص دائماً على قص طرف أو نهاية البلاستيك عند إعادة إدخال قطعة بلاستيك مستخدمة مسبقاً

CS Vždy odstráňte konec plastu při opětovném vložení použitého pramene.

SK Vždy odstráňte koniec plastu pri opätovnom vložení použitého prameňa.

HU Mindig vágd le a végéta műanyagnak amikor egy új szállat helyezed be.

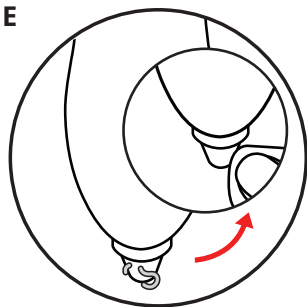
RO Înainte de reintroduce în aparat un filament utilizat anterior, tăiați capătul topit.

SI Vedno odrežite konce plastike pred ponovnim vstavljanjem že uporabljenega polnila.

HR Uvijek odrežite kraj plastike prije nego što ponovno umetnete korišteno punjenje.

SR Uvek odrežite kraj plastike pre nego što ponovno ubacite već korišćeno punjenje

E



EN If you have trouble extruding, try cleaning away any plastic that may be stuck to the nozzle while the pen is switched on.

FR Si vous avez des soucis à extruder, essayez de nettoyer la buse des résidus de plastique qui ont pu rester pendant l'utilisation du stylo.

ES Si el plástico sale con dificultad, limpia la boquilla de cualquier plástico que pueda estar adherido a la boquilla mientras la pluma está encendida.

DE Wenn es Probleme beim Durchlaufen des Kunststoffs gibt, reinige die Düse von Kunststoffstückchen, während der Stift eingeschaltet ist.

IT In caso di problemi con l'estrusione, eliminare i residui di plastica che possono essere rimasti attaccati all'ugello durante l'utilizzo della penna.

NL Indien het verwarmde plastic niet goed doorkomt, probeer dan het spuitstuk voorzichtig schoon te maken, terwijl de pen ingeschakeld staat. Wellicht zit er hard plastic aan het spuitstuk.

JA もし、使用に問題を感じた場合は、ペンの電源がONの状態でも、ノズルに付着しているプラスチックを取り除いてください。

KO 압출에 문제가 있다면 펜의 전원을 켜놓은 상태에서 노즐에 붙어있는 두들스틱을 깨끗이 제거해주세요.

CH 若筆頭釋出顏料發生困難，請確認筆頭是否有舊顏料殘留或卡住的情況。

ZH 若笔头无法正常釋出顏料，請確認筆頭是否有旧顏料殘留或卡住的情況。

PT Se o plástico sair com dificuldade, limpe a boquilha de qualquer plástico que possa estar aderido à boquilha na caneta enquanto estiver ligada.

SV Om du har problem med utmatning av plaststaven kan du prova att rengöra och avlägsna all plast som kan ha fastnat på munstycket medan pennan är påslagen.

DA Hvis du har problemer med at fremføre plastiken, kan du forsøge at fjerne det plastik, der kan have sat sig fast på dysen, mens pennen er tændt.

FI Jos sinulla on vaikeuksia muovin pursottamisessa, yritä poistaa suuttimeen mahdollisesti takertunut muovi kynän ollessa toiminnassa.

NO Hvis du opplever problemer med at plaststråden ikke kommer ut, prøv å fjerne plastrester som eventuelt sitter fast på munestykket mens pennen er slått på.

EE Kui tekib seadmel probleem plastiku otsikust välja surumise, siis proovi seda puhastada seadme ooterežiimis sinna kleepunud plastikust.

EL Αν έχετε πρόβλημα εξώθησης του πλαστικού, προσπάθησε να καθαρίσεις οποιαδήποτε ίχνη πλαστικού έχουν κολλήσει στη μύτη του στυλό όσο αυτό είναι αναμμένο.

TR Plastik çıkışında sorun yaşıyorsanız, kalem açık durumdayken uç kısmıda tıkanıklığa sebep olabilecek plastikleri temizleyin.

PL Masz problem z wypływaniem plastiku z dyszy urządzenia? Spróbuj wyczyścić dyszę z wszelkich pozostałości plastiku, gdy urządzenie jest włączone.

RU В случае если у вас возникают проблемы с выдавливанием пластика, очистите сопло от остатков пластика. Ручка при этом должна быть включена.

UK Якщо у Вас виникають проблеми з видавлюванням пластику, очистіть сопло від залишків старого, що міг застрягнути.

IV אם יש לך בעיה בשיחול, תנסה לנקות כל פלסטיק שבדבק בראש העט בעוד העט מופעל.

AR إذا كان لديك مشكلة القف، حاول تنظيف قطع البلاستيك التي قد تكون عالقة على فوهة القلم أثناء تشغيل القلم

CS Pokud máte problémy s vytlačováním, zkuste odstranit zbytky plastu plastu, které mohou být přilepené na trysce, pokud je pero zapnuté.

SK Ak máte problémy s vytlačávaním, skúste odstrániť zvyšky plastu plastu, ktoré môžu byť prilepené na tryske, pokiaľ je pero zapnuté.

HU Ha nem jön a műanyag, bekapcsolat állapotban, próbáld eltakarítani a tollfejről a műanyag.

RO Dacă aveți probleme cu extrudare, încercați să curățați duza aparatului de orice resturi de plastic în timp ce aparatul este pornit.

SI Če imate težave z iztiskanjem, očistite vso plastiko, ki se je lahko na kopičila v šobi, medtem ko je pero vklopljeno.

HR Ako imate problema pri aplikaciji, probajte očistiti nagomilanu plastiku koja se možda zaljepila za mlaznicu dok je olovka bila uključena.

SR Ako imate problema pri aplikaciji, probajte da očistite nagomilanu plastiku koja se možda zalepila za otvor dok je olovka bila uključena.

EN For inspiration visit our website FR Besoin d'inspiration : visitez notre site internet ES ¿Necesitas inspiración? Visita nuestra web DE Besuche unsere Website für mehr Ideen IT Per nuove idee visitate il nostro sito internet NL Voor meer ideeën, bezoek onze website JA インスピレーション(作例やテンプレートなど)を得る為、公式サイトへアクセスしましょう KO 더 많은 정보를 위해 저희 웹사이트에 방문해주세요 CH 更多作品及靈感，敬請參觀 ZH 更多作品及灵感，敬请参观 PT Necessitas inspiração? Visita a nossa web SV Besök vår hemsida för inspiration DA For inspiration, kan du besøge vores website FI Käy nettisivuillamme saadaksesi lisää ideoita NO Besøk vår hjemmeside for mer inspirasjon EE Ideede saamiseks külasta meie veebilehte EL Επισκεψου την ιστοσελίδα μας για να πάρεις ιδέες και έμπνευση TR İlham almak için websitemizi ziyaret edin PL Więcej pomysłów znajdziesz na naszej stronie internetowej RU Для вдохновения посетите наш сайт UK Для натхнення відвідайте наш сайт IW להשראה בקרו באתר שלנו AR للمزيد من الإلهام، زيارتنا موقعنا الإلكتروني CS Pro inspiraci, navštivte naši webovou stránku SK Pre inšpiráciu, navštívte našu web stránku HU Több ötletért látogasd a weboldalunkat RO Mai multe idei veți găsi pe site-ul nostru SI Za navdih obiščite našo spletno stran HR Za inspiraciju posjetite našu web stranicu SR Za inspiraciju posetite naš veb-sajt

www.the3Doodler.com/resources

EN For troubleshooting visit FR Dépannage ES Para solucionar problemas, visite DE Bei Problemen wende dich an IT Per la risoluzione dei problemi visitate NL Voor probleemoplossing, bezoek JAトラブルシューティングを確認するには、公式サイトをご覧ください KO 문제해결을 위해서는 이 곳을 방문해주세요 CH 如果有任何問題，請到 ZH 如果有任何问题，请到 PT Para solucionar problemas, visita SV För felsökning besök DA For fejlfinding besøg FI Vianetsintä löytyy sivuiltamme NO For feilsøking, gå inn på EE Tõrgete ilmnemisel külasta EL Για επίλυση προβλημάτων επισκεψου TR Sorun giderme için ziyaret edin PL W razie problemów odwiedź RU Для устранения неполадок посетите UK Для усунення неполадок відвідайте www.kiddisvit.ua IW לפתירת בעיות בקרו באתר שלנו AR فإعترضوا واطلعوا على مشاكلنا وسال CS Pro řešení problémů navštivte SK Pre riešenie problémov navštívte HU Probléma megoldás RO În caz de probleme, vă rugăm să vizitați SI Za odpravljanje morebitnih težav obiščite HR Za otklanjanje mogućih problema posjetite SR Za otklanjanje mogućih problema posetite

www.the3Doodler.com/start/troubleshooting/

EN FAQs on our website: FR FAQ s sur le site internet ES FAQs en nuestra web DE FAQ's auf unserer Website IT FAQs sul nostro sito internet NL FAQ's op onze website JA FAQsを確認するには、公式サイトをご覧ください KO 자주 묻는 질문 CH 常見問題請至 ZH 常见问题请至 PT FAQs na nossa web SV Vanliga frågor på vår hemsida DA Ofte stillede spørgsmål på vores website FI Usein kysytyt kysymykset nettisivuillamme NO Spørsmål og svar på vår hjemmeside EE Enim küsitud küsimused leiad meie veebilehelt EL Απαντήσεις σε ερωτήσεις στην ιστοσελίδα μας TRSSS için web sitemizi ziyaret edin PL Odpowiedzi na najczęściej zadawane pytania są na naszej stronie RU Ответы на часто задаваемые вопросы вы можете найти на официальном сайте UK Відповіді на типові запитання Ви можете знайти на IW שאלות נפוצות באתר שלנו AR (FAQs) الأسئلة المتداولة تجدونها على موقعنا الإلكتروني CS Časté otázky a odpovědi najdete na naší web stránce SK Časté otázky a odpovede nájdete na našej web stránke HU GYFK a weboldalunkon található RO Răspunsuri la cele mai frecvente întrebări veți găsi pe site-ul nostru SI Za navdih obiščite našo spletno stran HR Za inspiraciju posjetite našu web stranicu SR Za inspiraciju posetite naš veb-sajt SI Pogosto zastavljena vprašanja so na voljo na naši spletni strani HR Često postavljana pitanja su na našoj stranici SR Često postavljana pitanja su na našem veb-sajtu

www.the3Doodler.com/start/FAQs/

EN Packaging has to be kept since it contains important information.
Rechargeable batteries are only to be charged by adults or by children at least 8 years.

The toy must only be used with a transformer for toys.

The transformer is not a toy.

The toy is only to be connected to

Class II equipment bearing with symbol. 

The transformer/charging unit (Not Included) should be regularly examined for potential hazard, such as damage to the cable or cord, plug, enclosure of other parts and if in the event of such damage, the toy must not be used until that damage had been properly removed.

Minimum transformer specification --

Input: 100~240V 50~60Hz. Output: 5V 1A

Recommended transformer specification --

Input: 100~240V 50~60Hz. Output: 5V 2A

FCC Statement: This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) This device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

CAUTION: This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses, and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.
- You are cautioned that any changes or modifications not expressly approved in this manual could void the user's authority to operate the equipment.

CAUTION: This Class B digital apparatus complies with Canadian ICES-003.

CAN ICES-3 (B)/NMB-3(B)



FR INFORMATIONS A LIRE ET A CONSERVER : Illustrations non contractuelles. Les détails et les coloris peuvent varier
La boîte doit être gardée, celle-ci contenant des informations importantes.

Le chargement des batteries rechargeables ne peuvent se faire que par un adulte ou un enfant d'au moins 8 ans.

Ce jouet ne doit être utilisé qu'avec un transformateur pour jouets.

Le transformateur n'est pas un jouet. 

Le jouet ne peut être connecté qu'avec des équipement de Classe 2 portant le symbole requis.

Inspectez régulièrement le transformateur pour vérifier que le câble, les connecteurs, les prises et les autres pièces ne sont pas endommagés. En cas de détérioration, n'utilisez plus le produit tant qu'il n'a pas été réparé.

Spécification du transformateur minimum --

100~240V 50~60Hz. Sortie: 5V 1A

Spécification de transformateur recommandée --

100~240V 50~60Hz. Sortie: 5V 2A

Réglementation de la FCC : Cet appareil est conforme à la Partie 15 de la réglementation de la FCC. Son fonctionnement est soumis aux deux conditions suivantes : (1) Cet appareil ne peut pas causer d'interférence dangereuse et (2) cet appareil doit accepter toute interférence reçue, y compris celle susceptible de provoquer un fonctionnement indésirable.

ATTENTION : Cet appareil a été testé et déclaré conforme aux normes d'un appareil numérique de Classe B, stipulées dans la Partie 15 de la réglementation de la FCC. Ces normes sont destinées à assurer une protection suffisante contre les interférences dangereuses dans le cadre d'une installation résidentielle. Cet appareil génère, utilise et peut émettre des fréquences radio et peut, s'il n'est pas installé et utilisé conformément aux instructions, être à l'origine d'interférences dans les communications radio. Néanmoins, il n'est pas possible de garantir que les interférences ne seront pas provoquées dans certaines installations particulières. Si cet appareil est effectivement à l'origine d'interférences nuisibles à la réception radio ou télévisuelle, ce qui peut être déterminé en éteignant et en allumant l'appareil, il est conseillé à l'utilisateur de remédier à cette situation en recourant à une ou plusieurs des mesures suivantes :

- Réorienter ou repositionner l'antenne de réception.
- Augmenter la distance entre l'appareil et le récepteur.
- Brancher l'appareil dans une prise appartenant à un circuit différent de celui sur lequel le récepteur est branché.
- Consulter le revendeur ou un technicien radio/télé qualifié pour obtenir de l'aide.
- Tout changement ou modification apporté à l'appareil non approuvé expressément dans ce manuel pourrait annuler le droit d'utiliser cet appareil.

ATTENTION : Cet appareil numérique de classe B est conforme à la norme canadienne ICES-003.

CAN ICES-3 (B)/NMB-3(B)

Cet appareil est marqué du symbole du tri sélectif relatif aux déchets d'équipements électriques et électroniques.

Cela signifie que ce produit doit être pris en charge par un système de collecte sélectif conformément à la directive européenne 2002/96/CE afin de pouvoir soit être recyclé soit

démantelé afin de réduire tout impact sur l'environnement.

Pour plus de renseignements, vous pouvez contacter votre administration locale ou régionale. Les produits électroniques n'ayant pas fait l'objet d'un tri sélectif sont potentiellement dangereux pour l'environnement et la santé humaine en raison de la présence de substances dangereuses.

ES Conservar las instrucciones para futuras referencias. Contiene información importante.

Las pilas son objetos pequeños. - El cambio de las pilas debe ser efectuado por adultos o por niños mayores de 8 años.

El juguete sólo debe utilizarse con un transformador para juguetes.

El transformador no es un juguete.

The toy is only to be connected to

Class II equipment bearing with symbol. 

Examine el cargador/transformador con regularidad que no haya daños en los conectores, cajas y otras partes. En caso de averías, no se debe usar el juguete con el cargador de la emisora hasta que el daño haya sido reparado.

Especificación del transformador mínimo --

Entrada: 100~240V 50~60Hz. Salida: 5V 1A

Especificación del transformador recomendado --

Entrada: 100~240V 50~60Hz. Salida: 5V 2A

Declaración FCC: Este dispositivo cumple con la Parte 15 de las normas FCC. El funcionamiento depende de las siguientes dos condiciones: (1) Este dispositivo no puede causar interferencias dañinas, y (2) este dispositivo debe aceptar las interferencias recibidas, incluyendo las interferencias que podrían causar un funcionamiento no deseado.

PRECAUCIÓN: Este dispositivo ha sido probado y encontrado en pleno cumplimiento con los límites para dispositivos digitales de Clase B en conformidad con la Parte 15 de las normas FCC. Dichos límites han sido diseñados para proporcionar una protección razonable contra interferencias dañinas en una instalación residencial. El equipo genera, utiliza, y puede radiar energía de radio frecuencia y, si no se instala y utiliza de acuerdo a las instrucciones, podría causar interferencias dañinas en las comunicaciones de radio. Sin embargo, no existe garantía alguna de que la interferencia no se producirá en una instalación en particular. Si este equipo produce interferencias dañinas en la recepción de radio o televisión, las cuales pueden determinarse encendiendo y apagando el equipo, se recomienda al usuario intentar corregir las interferencias mediante una de las siguientes medidas:

- Reorientar o coloque la antena receptora en otro lugar.
- Aumente la separación entre el equipo y el receptor.
- Conecte el equipo en una toma con diferente circuito al cual el receptor está conectado.
- Consulte al distribuidor o a un técnico experimentado de radio/televisión para obtener ayuda.
- Se le advierte que cualquier cambio o modificación que no haya sido expresamente autorizado en este manual podría anular la autoridad del usuario para manejar el equipo.

PRECAUCIÓN: Este aparato digital de Clase B cumple con el ICES-003 de Canadá

CAN ICES-3 (B)/NMB-3(B)

Este aparato está marcado con el símbolo de la clasificación selectiva relativa a los desechos de equipos eléctricos y electrónicos. Esto significa que este producto debe ser tomado a cargo por un sistema de colecta selectiva conforme a la directiva europea 2002/96/CE ya sea con el fin de poder ser reciclado o bien desmantelado para reducir cualquier impacto en el medio ambiente. Para más información, puede contactar a su administración local o regional. Los productos electrónicos que no hayan sido objeto de una clasificación selectiva son potencialmente peligrosos para el medio ambiente y la salud humana debido a la presencia de sustancias peligrosas.

DE Wiederaufladbare Batterien dürfen nur von Erwachsenen oder Kindern ab 8 Jahren aufgeladen werden.

Wiederaufladbare Batterien dürfen nur von Erwachsenen oder Kindern ab 8 Jahren aufgeladen werden.

Das Spielzeug darf nur mit einem Trafo für Spielzeuge verwendet werden.

Der Trafo ist kein Spielzeug.

Dieses Spielzeug darf nur an Geräte mit dem Symbol der Klasse II gesteckt werden.

Das Ladegerät (nicht enthalten) sollte immer auf Beschädigungen am Kabel oder Stecker geprüft werden, um potenzielle Gefahren zu vermeiden. Bei Beschädigungen darf das Gerät nicht verwendet werden, bis diese behoben sind.

Die Minimale Trafo Spezifikation --

Energiezufuhr: 100~240V 50~60Hz. Leistung: 5V 1A

Empfohlene Trafo Spezifikation --

Energiezufuhr: 100~240V 50~60Hz. Leistung: 5V 2A

Achtung: Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahren. Enthält verschluckbare Kleinteile. Ersttungsgefahr.

Entspricht EN: RSS-210

JA 商品パッケージには商品に関する重要な情報が含まれていますが、廃棄しないでください。

この商品はFCC規則の15に準拠しています。

操作する為には、以下の条件が課せられます。

(1)この商品は有害な混信を発生しない

(2)この商品は望ましくない操作を引き起こす混信を含め、受信混信を受け入れる必要があります。

バッテリーの充電は、大人か8歳以上のお子様で充電してください。

本製品に使用されているバッテリーは本製品にのみ使用できます。

バッテリーは玩具ではありません。

このマークは、本商品が電撃に対する保護の形式がクラスII機器であることを示しています。

使用上の問題を防ぐ為、ペンの充電を行う任意の電源(本製品には含まれておりません)や、ケーブル、プラグなどを定期的にチェックしてください。

もし、それらに故障などの問題が発生した場合には、問題が解決するまでペンと接続しない様にしてください。

MINIMUM TRANSFORMER SPECIFICATION -- INPUT: 100~240V 50~60HZ. OUTPUT: 5V 1A

RECOMMENDED TRANSFORMER SPECIFICATION -- INPUT: 100~240V 50~60HZ. OUTPUT: 5V 2A

本商品を、3歳以下のお子様で使しない様ご注意ください。

KO 중요한 사항들이 적혀있으므로 패키지를 보관해주세요.

이 기기는 FCC 규정 제 15조를 준수합니다. 기기 조작은 다음 두 가지 조건을 전체로 합니다. (1) 이 기기는 유해한 전파방해를 발생시키지 않으며 (2) 이 기기는 원치 않는 작동들을 일으키는 전파방해를 포함한 어떠한 전파방해도

수용합니다.

배터리 충전은 성인 혹은 적어도 8살 이상의 어린이가 해야합니다.

이 제품은 반드시 완구용 충전용 어댑터를 사용해야 합니다.

충전용 어댑터는 완구가 아닙니다.

이 완구는 아래의 심볼이 표시된 Class II equipment에만 연결되어야 합니다.

충전용 어댑터(별도판매)는 케이블 및 코드, 플러그 등부품의 손상으로 인한 잠재적 위험이 있으므로 정기적으로체크해야 합니다. 만약 이러한 손상이 있을 경우, 손상이완전히 해결될 때까지 사용되어서는 안됩니다.

최소 충전용 어댑터 사양 --

입력: 100~240V 50~60Hz

출력: 5V 1A

권장 충전용 어댑터 사양 --

입력: 100~240V 50~60Hz

출력: 5V 2A

3살 이하의 어린이의 사용은 권장되지 않습니다.

IT Conservare l'imballaggio, contiene informazioni importanti. Questo dispositivo è conforme alla sezione 15 delle normative FCC. L'operazione è soggetta alle seguenti due condizioni: (1) questo apparecchio potrebbe non provocare interferenze dannose, e (2) questo apparecchio deve accettare qualsiasi interferenza ricevuta, inclusa quella interferenza che potrebbe causare operazioni indesiderate.

Le batterie ricaricabili devono essere ricaricate esclusivamente da adulti o da bambini di età maggiore agli 8 anni.

Il giocattolo può essere utilizzato esclusivamente con un trasformatore per giocattoli.

Il trasformatore non è un giocattolo.

Il giocattolo deve essere collegato esclusivamente ad apparecchiature di Classe II contrassegnate dal relativo simbolo.

È necessario controllare regolarmente il trasformatore/l'unità di ricarica (non in dotazione) per evitare eventuali pericoli. Nel caso in cui siano presenti danni al cavo, alla spina, e ad altre parti accessibili, il giocattolo non deve essere utilizzato fino alla riparazione del danno.

Requisiti minimi del trasformatore --

Input: 100~240V 50~60Hz. Output: 5V 1A

Requisiti consigliati del trasformatore --

Input: 100~240V 50~60Hz. Output: 5V 2A

Dichiarazione di Conformità RSS-210:

Questo dispositivo è conforme agli standard RSS esenti da licenza di Industry Canada.

L'operazione è soggetta alle seguenti due condizioni:

(1) questo apparecchio potrebbe non provocare interferenze, e (2) questo apparecchio deve accettare qualsiasi interferenza, inclusa quella interferenza che potrebbe causare operazioni indesiderate.the device.

NL Bewaar de verpakking om productinformatie altijd te kunnen raadplegen.

Dit apparaat functioneert volgens de richtlijnen van deel 15 van de FCC Regels. Het gebruik is onderhevig aan de volgende voorwaarden: (1) Het apparaat mag geen schadelijke problemen veroorzaken en (2) het apparaat dient elk probleem te kunnen weerstaan, ook problemen die ongewenste verrichtingen kunnen veroorzaken.

Oplaadbare batterijen mogen alleen door volwassenen of door kinderen ouder dan 8 jaar opgeladen worden.

Het speelgoed mag alleen gebruikt worden met een transformator voor speelgoed.

De transformator is geen speelgoed.

Het speelgoed mag alleen worden aangesloten aan een apparaat met het symbool Klasse II worden aangesloten.

De transformator/oplaad unit (niet inbegrepen) dient regelmatig te worden onderzocht op mogelijke mankementen. Bijv. schade aan de kabel of stekker of andere delen. In het geval van schade, dient het speelgoed niet te worden gebruikt totdat de schade is verholpen.

Minimum transformator specificatie -

Input: 100-240V 50-60Hz. Output: 5V 1A

Aanbevolen transformator specificatie:

Input: 100-240V 50-60Hz. Output: 5V 2A



CH 因包裝上有重要資訊，所以請勿丟棄。

本產品符合美國聯邦通訊委員會規定 (FCC RULES)第 15 條及 IC 規定中的 RSS-GEN。操作時需符合以下兩種狀況：(1) 本產品不會引起有害的干擾，以及 (2) 本產品必須能承受所有遭遇的干擾，包括可能會引起操作不正常的干擾。

因包裝上有重要資訊，所以請勿丟棄。

此商品只能使用玩具變壓器。

此變壓器並無玩具功能，請勿讓您的孩童拿來玩耍。

此商品只能獨立連接CLASS II設備的等級符號。



使用變壓器 / 充電器前（不在此商品內）請詳細檢查是否有任何潛在危害。比如：電線損壞，插座損壞。請確認無潛在危害後，再使用您的玩具。

變壓器最低限度規格－

輸入功率: 100 ~ 240V 50 ~ 60Hz. 輸出電壓: 5V 1A

變壓器建議限度規格－

輸入功率: 100 ~ 240V 50 ~ 60Hz. 輸出電壓: 5V 2A

ZH 本说明书上含有重要信息，请保留备用。

本产品符合美国联邦通讯委员会规定 (FCC Rules)第 15 条及 IC 规定中的 RSS-Gen。操作时需符合以下两种状况：(1) 本产品不会引起有害的干扰，以及 (2) 本产品必须能承受所有遭遇的干扰，包括可能会引起操作不正常的干扰。

玩具维护保养：用软布轻擦玩具表面。

因包装上有重要信息，所以请勿丢弃。

此商品只能使用玩具变压器。

此商品只能独立连接Class II设备
的等级符号。



使用变压器(不包含在此产品中)/充电器-USB线(包含在此产品中)前,必须定期检查其电线、插头、外壳和其他部件是否损坏,发现损坏时应停止使用,直至修复完好。

变压器最低限度规格－

输入功率: 100 ~ 240V 50 ~ 60Hz.

输出电压: 5V 1A

变压器建议限度规格－

输入功率: 100 ~ 240V 50 ~ 60Hz.

输出电压: 5V 2A

请将商品放置于三岁以下儿童无法取得处，儿童可能误食并导致 哽噎状况产生。

DA Emballagen skal opbevares, da den indeholder vigtige oplysninger.

Genopladelige batterier må kun oplades af voksne eller af børn der mindst er fyldt 8 år.

Legetøjet må kun bruges med en transformator til legetøj.

Transformeren er ikke et legetøj.

Legetøjet må kun være forbundet til klasse II udstyr, der er forsynet med symbol.



Transformeren/ladeenheden (medfølger ikke) bør regelmæssigt undersøges for mulige farer, såsom skader på kablet eller ledningen, stikket, kabinettet fra andre dele, og i tilfælde af en sådan skade, må legetøjet ikke anvendes, før skaden er blevet fjernet på behørig vis.

Minimal transformator specifikation－

Input: 100-240V 50-60Hz. Output: 5V 1A

Anbefalet transformator specifikation－

Input: 100-240V 50-60Hz. Output: 5V 2A

Legetøjet er ikke beregnet til børn under 3 år.

PT Guardar as instruções para referência futura pois contém informação importante

Este dispositivo está em conformidade com a Parte 15 das Normas da FCC.

A operação está sujeita a estas duas condições: (1) este dispositivo não pode ocasionar interferência prejudicial, e (2) este dispositivo deve aceitar qualquer interferência recebida, inclusive interferências que possam causar uma operação indesejada.

Este equipamento foi testado e é compatível com os limites estipulados para um dispositivo digital de Classe B, segundo o Artigo 15 das Regras da FCC.

As baterias são pequenos objetos. - As pilhas devem ser inseridas por adultos ou crianças com mais de 8 anos.

O brinquedo deve ser utilizado apenas com um transformador para brinquedos.

O transformador não é um brinquedo.

O brinquedo só pode ser ligado a dispositivos de classe II com o símbolo.



Examine com regularidade que não existe avarias nas ligações, encaixes ou outras partes. Em caso de avaria não se deve utilizar o brinquedo com o comando de transmissão até que a avaria seja reparada.

Transformador de especificação mínima - de entrada: 100 ~ 240V 50 ~ 60 Hz. Saída: 5V 1A

Especificação transformador recomendada - entrada: 100 ~ 240V 50 ~ 60 Hz. Saída: 5V 2A

Este aparelho está marcado com o símbolo da triagem selectiva relativa aos resíduos de equipamentos eléctricos e electrónicos. Isso significa que este produto deve ser abrangido por um sistema de colecta selectiva de acordo com a directiva europeia 2002/96/CE para que possa ser reciclado ou desmontado a fim de reduzir qualquer efeito sobre o ambiente. Para mais informações, pode contactar as suas entidades locais ou regionais. Os produtos electrónicos que não tenham sido abrangidos por uma triagem selectiva são potencialmente perigosos para o ambiente e a saúde humana em virtude da presença de substâncias perigosas.

SV Förpackningen måste sparas då det innehåller viktig information.
Uppladdningsbara batterier får endast laddas av vuxna eller av barn som är minst 8 år.
Leksaken får endast användas med transformator för leksaker.
Transformatorn är inte en leksak.
Leksaken får endast bli kopplad till utrustning som bär Class II-symbol. 
Transformatorn/Laddstationen (ej inkluderad) ska regelbundet undersökas efter potentiell fara, som till exempel skadad kabel, uttag eller hölje till andra delar, vid sådana skador får ej leksaken användas tills dess att skadan är lagad.
Minimumspecifikationer för transformator
Input: 100–240V 50–60Hz.
Output: 5V 1A
Rekommenderade transformatorspecifikationer
Input: 100–240V 50–60Hz.
Output: 5V 2A
Leksaken är ej avsedd för barn under 3 år.

FIN Säilytä pakkaus, sillä se sisältää tärkeää tietoa.
Vain aikuiset tai vähintään 8-vuotiaat lapset saavat ladata uudelleenladattavat paristot.
Lelua saa käyttää vain leluille tarkoitetulla muuntajalla.
Muuntaja ei ole lelu. 
Lelu voidaan kytkeä ainoastaan luokkaan II kuuluvaan laitteeseen, jossa suojasuolukon merkintä on näkyvässä.
Muuntaja-/latausyksikkö (ei sisälly pakkaukseen) tulee tarkistaa säännöllisesti mahdollisten vaaratilanteiden varalta. Vaaran voivat aiheuttaa esimerkiksi viallinen kaapeli, johto, pistoke, tai viallinen kotelo. Mikäli tällaisia viallisuuksia ilmenee, ei lelua saa käyttää ennen kuin vika on poistettu.
Muuntajan vähimmäisaatimukset --
Tulojännite: 100–240V 50–60Hz. Lähtöjännite: 5V 1A
Muuntajan suosituksen mukaiset vaatimukset --
Tulojännite: 100–240V 50–60Hz. Lähtöjännite: 5V 2A
Lelu ei ole tarkoitettu alle 3-vuotiaille lapsille.

NO Emballasjen må tas vare på da den inneholder viktig informasjon.
Oppladbare batterier skal kun settes inn av voksne eller barn som er minst 8 år.
Leketøyet skal kun brukes sammen med en transformator som er beregnet for leketøyet.
Transformatoren er ikke et leketøy.
Leketøyet skal kun kobles til klasse II-utstyr med følgende symbol. 
Transformatoren/laderen (ikke inkludert) må jevnlig undersøkes for mulige farer, som for eksempel skade på kabelen eller ledningen, støpselet eller andre deler, og i tilfelle en slik skade må leketøyet ikke brukes før skaden er reparert.
Minimum spesifikasjoner for transformator -
Inngang: 100–240V 50–60Hz. Utgang: 5V 1A
Anbefalte spesifikasjoner for transformator -
Inngang: 100–240V 50–60Hz. Utgang: 5V 2A
Leketøyet er ikke beregnet for barn under 3 år.

EE Hoia pakend alles, sest see sisaldab vajalikku informatsiooni.
Laetavaid akusid võivad laadida ainult täiskasvanud või vähemalt üle 8 aastased lapsed.
Selle mänguasjaga võib kasutada vaid mänguasjadele sobivat voolulaadija.
Voolulaadija ei ole mänguasi. 
Mänguasja võib ühendada ainult II klassi seadeldistega millel on vastav sümbol.
Voolulaadija (ei ole komplektis kaasas) tuleb regulaarselt kontrollida ohtlike olukordade vältimiseks nagu: vigane kaabel / juhe või pistik. Sellise ohu ilmnedes ei tohi mänguasja enne kasutada kui viga on kõrvaldatud.
Laadija spetsifikatsioon --
Sisepinge: 100–240V 50–60Hz.
Väljundpinge: 5V 1A
Voolutrafo spetsifikatsioon --
Soovitatav sisepinge: 100–240V 50–60Hz.
Soovitatav väljundpinge: 5V 2A
See mänguasi ei ole mõeldud alla 3 aastaste lastele.

PL Opakowanie i instrukcję należy zachować ze względu na zawartą informację.
To urządzenie jest zgodne z częścią 15 przepisów FCC. Eksploatacja wymaga spełnienia następujących dwóch warunków: (1) urządzenie nie może powodować szkodliwych zakłóceń oraz (2) urządzenie musi akceptować wszelkie odbierane zakłócenia, włącznie z zakłóceniami, które mogą powodować niepożądane działania.
Akumulatory powinny być ładowane przez osoby dorosłe lub dzieci powyżej 8 roku życia.
Zabawka może być używana jedynie z transformatorem dla zabawek.
Transformator nie jest zabawką.
Zabawka może być podłączona jedynie do urządzeń klasy II opatrzonych symbolem. 
Transformator / jednostka ładująca (niezawarta w zestawie) należy regularnie sprawdzać pod kątem potencjalnego zagrożenia, takiego jak uszkodzenia kabla lub przewodu, wtyczki, obudowy innych części. W przypadku stwierdzenia uszkodzenia, zabawki nie należy używać do czasu usunięcia uszkodzenia.
Minimalna specyfikacja transformatora
Wejście: 100–240V 50–60Hz. Wyjście: 5V 1A.
Zalecana specyfikacja transformatora
Wejście: 100–240V 50–60Hz. Wyjście: 5V 2A

EL Η συσκευή είναι φυλάσσεται γιατί περιέχει σημαντικές πληροφορίες.
Αυτή η συσκευή συμμορφώνεται με το Μέρος 15 των Κανονισμών FCC. Η λειτουργία υπόκειται στις ακόλουθες δύο συνθήκες: (1) αυτή η συσκευή δε μπορεί να προκαλέσει επιβλαβή παρεμβολή, και (2) αυτή η συσκευή πρέπει να αποδέχεται οποιαδήποτε παρεμβολή ληφθεί, περιλαμβανομένης παρεμβολής που μπορεί να προκαλέσει ανεπιθύμητη λειτουργία.
Οι επαναφορτιζόμενες μπαταρίες να φορτίζονται μόνο από ενήλικες ή από παιδιά τουλάχιστον 8 ετών και πάνω.
Το παρόν παιχνίδι πρέπει να χρησιμοποιείται μόνο με μετασχηματιστές για παιχνίδια.
Ο μετασχηματιστής δεν είναι παιχνίδι.
Το παρόν παιχνίδι πρέπει να συνδέεται μόνο συσκευές Class II που φέρουν αυτό το σύμβολο. 
Ο φορτιστής (δεν περιλαμβάνεται) θα πρέπει να ελεγχεται για το πιθανές βλάβες όπως κοψίματα στο καλώδιο πριν χρησιμοποιηθεί, σε περίπτωση που βρεθεί βλάβη δεν θα πρέπει να τον χρησιμοποιήσετε με το στέλο έως ότου επιδιορθωθεί.
Ελάχιστες προδιαγραφές φορτιστή --
Είσοδος: 100–240V 50–60Hz Έξοδος: 5V 1A
Προτεινόμενες προδιαγραφές φορτιστή --
Είσοδος: 100–240V 50–60Hz Έξοδος: 5V 2A

RU Сохраните упаковку, так как она содержит важную информацию. Зарядку аккумуляторных батарей необходимо производить взрослыми или ребенком старше 8 лет.

Игрушка должна использоваться только с сетевым адаптером для игрушки (не входит в комплект).

Сетевой адаптер не является игрушкой.

Игрушку можно подключать только к оборудованию II класса с символом. 

Сетевой адаптер необходимо регулярно проверять на наличие потенциальной опасности, например повреждения кабеля или шнура, вилки, корпуса и других частей. Если вы нашли такое повреждение и использовать адаптер нельзя, до устранения недостатков.

Минимальные требования к адаптеру:

Входное напряжение: 100 - 240V 50-60Гц

Выходное напряжение: 5В

Рекомендуемые параметры адаптера:

Входное напряжение: 100 - 240V 50-60Гц

Выходное напряжение: 5В 2А

Так же зарядку можно производить от USB разъема вашего домашнего компьютера или ноутбука.

Все трансформаторы безопасности или зарядные устройства, используемые в игрушке, должны регулярно подвергаться контролю для выявления возможных неполадок, например, повреждение кабеля, провода, розетки, корпуса или других частей.

В случае повреждения не использовать игрушку, пока она не будет должным образом отремонтирована. Игрушка не предназначена для детей младше 3 лет. Игрушка должна использоваться только с рекомендованным трансформатором. Трансформатор - это не игрушка.

Если игрушку можно мыть водой, из нее необходимо вытащить трансформатор перед тем, как приступать к мытью игрушки. Опасно! Нецелесообразное использование трансформатора может стать причиной электрошока.

В случае повреждения шнура питания, необходимо заменить его на аналогичный кабель или специальный комплект у изготовителя или в отделе послепродажного обслуживания.

Во избежание опасности, в случае повреждения шнура питания, необходимо заменить его с отдела послепродажного обслуживания или у специалиста соответствующей квалификации.

Шнур питания не может быть заменен; если он поврежден, прибор следует выбросить.

Дети, люди с ограниченными физическими, сенсорными или интеллектуальными способностями,

а также лица, не имеющие соответствующих знаний и опыта, не должны использовать устройство, за исключением случаев, когда за ними ведется наблюдение или им даны необходимые указания.

Следите, чтобы дети не играли с устройством.

Перед тем, как выбросить прибор, необходимо вынуть из него аккумулятор.

Перед тем, как вынуть аккумулятор, необходимо отключить устройство от сети.

TR Üzerinde önemli bilgiler bulunduğu için ambalaj saklanmalıdır.

Bu cihaz FCC Kurallarının 15. bölümü ile uyumludur. Bu durum iki şarta bağlıdır: (1) bu cihaz zararlı enterferansa neden olmaz ve (2) bu cihaz istemsiiz işlemlere sebep olabilecek herhangi bir enterferansı kabullenir.

Değiştirilebilir piller sadece yetişkinler ve 8 yaş üzeri çocuklar tarafından sarj edilmelidir.

Bu oyuncak sadece oyuncaklar için kullanılan dönüştürücüler ile kullanılmalıdır.

Dönüştürücü bir oyuncak değildir.

Bu oyuncak sadece 2.Sınıf sembolü taşıyan ekipmanlarla kullanılmalıdır. 

Dönüştürücü/şarj ünitesi (Kutudan Çıkmaz) kablo, fiş veya bağlantı noktalarındaki zedelenmeler sonucu oluşabilecek potansiyel tehlike riskine karşı düzenli olarak kontrol edilmelidir. Böyle bir zedelenme durumunda tamir edilene kadar kalem kullanılmamalıdır.

Minimum dönüştürücü özellikleri --

Giriş: 100~240V 50~60Hz. Çıkış: 5V 1A

Taşıyıcı edilen dönüştürücü özellikleri --

Giriş: 100~240V 50~60Hz. Çıkış: 5V 2A

UK Зберігайте упаковку, так як вона містить важливу інформацію.

1) Цей пристрій не може викликати недопустимих перешкод.

2) Цей пристрій повинен приймати будь-які перешкоди, які надходять, в тому числі ті, які можуть викликати небезпачу діяльності.

Батареї, що передбачаються, мають заряджатися тільки дорослою людиною або дитиною віком не менше 8 років.

Іграшка має використовуватися тільки з трансформатором для іграшок. 

Трансформатор не є іграшкою.

Іграшку можна підключати тільки до обладнання класу II із символом.

Трансформатор/зарядний пристрій (не входять до комплекту) повинні регулярно перевірятися на потенційну небезпеку, наприклад, пошкодження кабелю або шнура, штепселя, корпусу та інших частин. Якщо Ви знайшли таке пошкодження, іграшка не повинна використовуватися, поки всі недоліки не будуть усунені.

Мінімальні вимоги до трансформатора -

Вхідна напруга: 100~240V 50 ~ 60Гц.

Вихідна напруга: 5В

Рекомендовані параметри трансформатора -

Вхідна напруга: 100~240В 50-60Гц.

Вихідна напруга: 5В 2А

SK Balenie prosim uchovajte, keďže obsahuje dôležité informácie.

Toto zariadenie je v súlade s časťou 15 pravidiel FCC. Prevádzka podlieha týmto dvom podmienkam; (1) toto zariadenie nesmie spôsobovať škodlivé rušenie inštaláciám, alebo akceptovať akékoľvek vonkajšie rušenie vrátane rušení, ktoré môže spôsobiť nežiaduce prevádzku.

Nabíjacie batérie sa môžu nabíjať dospelou osobou, alebo osobou, ktorá má minimálne 8 rokov.

Hračka sa môže byť používaná jedine s transformátorom na hračky.

Transformátor nie je hračka.

Hračka môže byť pripojená jedine k zariadeniu triedy II označený symbolom. 

Transformátor / nabíjacia jednotka (nie je súčasťou balenia), by sa mali byť pravidelne kontrolovať kvôli potenciálnemu nebezpečenstvu, ako je poškodenie kábla alebo zástrčky, krytu, alebo iných častí. V prípade takéhoto poškodenia sa hračka nesmie používať, pokiaľ sa takéto škoda nie je riadne odstránená.

Minimálna špecifikácia transformátora

Vstup: 100 ~ 240V 50 ~ 60Hz. Výstup: 5V 1A

Odpodporovaná špecifikácia transformátora

Vstup: 100 ~ 240V 50 ~ 60Hz. Výstup: 5V 2A

IW יש לשמור את האריזה שהיא מכילה מידע חשוב.

המכשיר עומד בדרישות חלק 15 של חוקי FCC. הפעלה כפופה לשני התנאים שלהלן: (1) המכשיר אינו יכול לגרום להפרעה מזיקה, ו-(2) המכשיר חייב לקבל את הפרעה מקלטת, ככל הפרעה שיעולה לגרום לפעולה בלתי רצויה.

ניתן לנעושת סעיטת סוללות בסומת קל על ידי מבוגר או ילד של 8 שנים לפחות. יש להשתמש עם הצגעות קטני המיועד לצגעות.

השנאי אינו צגעות. 

הצגעות ניתן להרב קר עם ציוד של CLASS 2 עם סמל נדרש

יש לבחון באופן קבוע (שנאי) / יחידת הטעינה (ול כלול) עבור סכנת סטטיסטיאלית, כגון נזק לזכר, תקיע, מארז או חלקים אחרים ואם במקרה של נזק אסור להשתמש בצגעות עד הסרת הנזק מלא.

מפרט שמי מיומון

ניסה 100~240V 50-60Hz

פלט 5V 1A

מפרט שמי מיומון

ניסה 100~240V 50-60Hz

פלט 5V 2A

AR

يجب الاحتفاظ بالتغليف الخاص بالمنتج لأنه يحتوي على معلومات هامة تتم عملية إعادة شحن البطاريات القابلة للشحن فقط من قبل الكبار. أو الأطفال من 8 سنوات وما فوق

يجب استخدام اللعبة مع محول اللعب فقط المحول ليس لعبة

يجب أن يتم إيصال اللعبة فقط على المعدات التي تحمل رمز الدرجة الثانية

وحدة المحول / الشحن (غير المدرجة) ينبغي أن تختبر بشكل منتظم لأي خطر محتمل، مثل تعطل الكابل أو الجبل، والتحياس المكونات الأخرى، وفي حالة حدوث مثل هذا الضرر، لا يجب أن تستخدم اللعبة حتى يتم إزالة الضرر بشكل صحيح

IV 1A الإخراج: 5 60Hz ~ 50V مواصفات محول الدنيا - الإدخال: 100 ~ 240
2A الإخراج: 5 60Hz ~ 50V مواصفات محول الموسي بها - الإدخال: 100 ~ 240

يتوافق هذا الجهاز مع الجزء 15 من قواعد لجنة الاتصالات الفدرالية. تخضع عملية التشغيل للشروط التالية: (1) ألا يتسبب هذا الجهاز في حدوث تداخل ضار، و (2) أن يقوم الجهاز باستقبال أي تشويش، بما في ذلك التداخل الذي قد يؤدي إلى عملية غير مرغوب فيها

تنبيه: لقد تم اختبار هذا الجهاز ووجد أنه يتوافق مع حدود الأجهزة الرقمية من الفئة ب طبقاً للجزء 15 من قواعد لجنة الاتصالات الفدرالية. تم تصميم هذه الحدود لتوفير حماية معقولة ضد التداخل الضار في المنشآت السكنية. يمكن لهذا الجهاز أن يولد ويستخدم ويشتت طاقة تردد الراديو، وإذا لم يتم تركيبه واستخدامه وفقاً للتعليمات، فقد يتسبب في حدوث تداخل ضار في الاتصالات اللاسلكية. ومع ذلك، ليس هناك ما يضمن أن هذا التداخل لن يحدث في منشأة معينة. إذا كان هذا الجهاز يسبب تشويشاً ضاراً لاستقبال الراديو أو التلفزيون، والذي يمكن تحديده بواسطة إيقاف وتشغيل الجهاز، فينبغي على المستخدم محاولة تصحيح التشويش بإعادة توجيه أو نقل هوائي الاستقبال

زيادة المسافة الفاصلة بين الجهاز وجهاز الاستقبال

توصيل الجهاز بمنفذ على دائرة مختلفة عن تلك التي يتصل بها جهاز الاستقبال

استشر الموزع أو فني راديو أو تلفزيون ذو خبرة للحصول على المساعدة

أنت خذر من أن أي تغييرات أو تعديلات غير معتمدة صراحة في هذا الدليل قد

تبطل سلطة المستخدم لتشغيل المعدات

تنبيه: هذا الجهاز الرقمي من الفئة ب يتوافق مع

ICES-003.

CAN ICES-3 (B)/NMB-3(B)

HU

Tartsd meg a csomagolást későbbi referenciá céljából.

Az eszköz megfelel az FCC szabályok 15 részével. Használat feltétele: (1) nem okozhat ártalmas interferenciát és (2) az eszköznek túrníe kell interferenciát, beleértve, olyat, amely nem kívánt működést okozhat.

Újratöltőthető elemeket cseréje kizárólag felnőtt, vagy gyermekek legalább 8 éves kortól, végezze.

A játéktot nem szabad más töltővel használni.

A töltő nem játék.

A játéktot kizárólag Class II jelölt eszközökhöz szabad csatlakozni.

A töltőt (nem tartozéka), rendszeresen kell ellenőrizni esetleges veszélyekre, például sérült kábel, dugó, tűz és/ vagy ha van sérülés, nem szabad használni ami a sérülés nincs javítva.

Minimum töltő: bemenet:

100~240V 50~60Hz. Kimenet 5V 1A

Javasolt töltő: bemenet:

100~240V 50~60Hz. Kimenet 5V 2A

CS

Balení prosím uschovajte, pretože obsahuje dôležité informácie.

Toto zařízení je v souladu s částí 15 pravidel FCC. Provoz podle těchto podmínek: (1) toto zařízení nesmí způsobovat škodlivé rušení a (2) toto zařízení musí akceptovat jakékoli vnější rušení včetně rušení, které může způsobit nežádoucí provoz.

Nabíjecí baterie se mohou nabíjet dospělou osobou, nebo osobou, která má minimálně 8 let.

Hračka se může být používána jedně z transformátorem na hračky.

Transformátor není hračka.

Hračka může být připojena jedně k zařízení třídy II označen symbolem.

Transformátor / nabíjecí jednotka (není součástí balení), by se měl být pravidelně kontrolovat vzhledem k potenciálnímu nebezpečí, jako je poškození kabelu nebo zástrčky, krytu nebo jiných částí. V případě takového poškození se hračka nesmí používat, pokud se taková škoda není řádně odstraněna.

Minimální specifikace transformátoru

Vstup: 100 ~ 240V 50 ~ 60Hz. Výstup: 5V 1A

Doporučená specifikace transformátoru

Vstup: 100 ~ 240V 50 ~ 60Hz. Výstup: 5V 2A

RO

Păstrați ambalajul deoarece conține informații importante.

Acest aparat este în conformitate cu Partea 15 a Regulilor FCC. Funcționarea este supusă următoarelor două condiții: (1) Acest aparat nu poate cauza interferențe dăunătoare și (2) acest aparat trebuie să accepte orice interferență recepționată - inclusiv interferențe care pot cauza o funcționare nedorită.

Bateriile trebuie să fie încărcate de către adulți sau de către copii cu vârsta de peste 8 ani.

Jucăria poate fi utilizată numai cu un transformator pentru jucării.

Transformatorul nu este o jucărie.

Jucăria poate fi conectată numai la dispozitive din clasa a II-a care poartă simbolul.

Transformatorul/unitatea de încărcare (nu este inclusă) trebuie să fie verificate în mod regulat sub aspectul pericolului potențial, cum ar fi deteriorarea cablului sau cordonului, ștecherului, carcasei, în cazul constatări unei asemenea deteriorări, jucăria nu poate fi utilizată până la eliminarea defectului în mod corespunzător.

Specificații minime pentru transformator:

Intrare: 100 ~ 240V 50 ~ 60Hz. Ieșire: 5V 1A

Specificații recomandată pentru transformator:

Intrare: 100 ~ 240V 50 ~ 60Hz. Ieșire: 5V 2A

SI

Embalazo je potrebno shraniti, saj vsebuje pomembne informacije.

Baterije za ponovno polnjenje smejo uporabljati samo odrasle osebe ali otroci z minimalno starostjo 8 let.

Igrača se sme uporabljati le s pretvornikom za igrače.

Pretvornik ni igrača.

Igrača se lahko priključi le na opremo označeno z oznako Class II

Pretvornik/enoto za polnjenje (ni vključena) je potrebno redno preverjati glede možnih nevarnosti, kot so poškodbe kabla ali žice, vtičnika ali drugih delov in v primeru take škode, se igrače ne sme uporabljati, dokler se škoda ustrežno ne odstrani.

Minimalne zahteve za pretvornik -

Vhod: 100 ~ 240V 50 ~ 60Hz. Izhod: 5V 1A

Priporočena vrednosti za pretvornik -

Vhod: 100 ~ 240V 50 ~ 60Hz. Izhod: 5V 2A

HR Pakiranje trebate zadržati budući da sadrži važne informacije.
Punjive baterije trebaju koristiti samo odrasle osobe ili djeca s najmanje navršених 8 godina.
Igračka se može koristiti samo s transformatorom za igračke.
Transformator nije igračka.
Igračku treba povezati samo s opremom označenom s oznakom Class II. 
Transformator/jedinicu za punjenje (nije uključena) treba redovito pregledavati zbog mogućnosti od stvaranja štete kao što su oštećenje kabela, utikača ili drugih dijelova te u slučaju takvog oštećenja igračka se ne smije koristiti dok se oštećenje ne popravi.
Minimalni zahtjevi transformatora --
Ulaz: 100-240V 50-60Hz. Izlaz: 5V 1A
Preporučene vrijednosti transformatora --
Ulaz: 100-240V 50-60Hz. Izlaz: 5V 2A

SR Sačuvajte pakovanje sa obzirom na to da sadrži važne informacije.
Baterije na punjenje treba da koriste samo odrasle osobe ili deca starija od 8 godina.
Igračka može da se koristi samo sa transformatorom za igračke.
Transformator nije igračka.
Igračka treba da se poveže samo sa opremom sa oznakom klasa II (Class II.) 
Transformator/jedinica za punjenje (nije uključena) treba da se redovno pregleda zbog moguće opasnosti kao što je oštećenje kablā, utikača ili drugih delova, i u slučaju takvog oštećenja igračka ne sme da se koristi dok se oštećenje ne popravi.
Minimalni zahtevi transformatora --
Ulaz: 100-240V 50-60Hz. Izlaz: 5V 1A
Preporučene vrednosti transformatora --
Ulaz: 100-240V 50-60Hz. Izlaz: 5V 2A



* **EN** Colors may vary **FR** Les couleurs peuvent varier **ES** Los colores pueden variar
DE Farben können variieren **NL** Kleuren kunnen variëren **JA** 色は異なる場合があります
KO 색상은 다를 수 있다 **LI** Li 颜色可能不同
ZH 颜色可能不同 **PT** Cores podem variar **SV** Färger kan variera
DA Farverne kan variere **FI** Värit voivat vaihdella **NO** Farger kan variere
EE Värvid võivad erineda **EL** Τα χρώματα ενδέχεται να διαφέρουν
TR Renkler değişebilir **PL** Kolory mogą się różnić **RU** Цвета могут меняться **UK**
Кольори можуть віділятися **IV** מופתות יכולות להשתנות **AR** الألوان قد يختلفون **CS** Barvy se
mohou lišit **SK** Farby sa môžu líšiť **HU** A színek változhatnak **RO** Culoarele pot varia **SI**
Barve se lahko razlikujejo **HR** Boje mogu varirati **SR** Boje mogu varirati

This product is protected by WobbleWorks' intellectual property. Please see the list of Wobbleworks' patents at / Ce produit est protégé par la propriété intellectuelle de WobbleWorks. S'il vous plaît voir la liste des brevets de Wobbleworks à / Este producto está protegido por propiedad intelectual y pertenece a WoobleWorks. Consulte la lista de patentes de WoobleWorks en / Dieses Produkt ist durch WobbleWorks' geistiges Eigentum geschützt. Sie finden die Liste von Wobbleworks' Patenten unter / Dit product valt onder de bescherming van het intellectueel eigendomsrecht van WobbleWorks. Raadpleeg de lijst met Wobbleworks' octrooien op / 本产品受 WobbleWorks 知识产权保护。请参阅 Wobbleworks 的专利列表 / Questo prodotto è protetto dalla proprietà intellettuale di WobbleWorks. Si prega di consultare l'elenco dei brevetti di Wobbleworks all'indirizzo :<http://the3Doodler.com/patents>.

3DODDLER START: Australia 2013101514; 201613539, 201613542, 201613543, 201613544; Canada 169292; China ZL201320686485.5; ZL201630309120.X; Germany 202013010264.0, 202013011820.2; Hong Kong 1185219, 1601297.7M001, 1601297.7M002, 1601297.7M003, 1601297.7M004; Korea 30-0906740-0001, 30-0906740-0002, 30-0906740-0003, 30-0906740-0004; Mexico 3553; Russia 155234; Taiwan M502562; and other patents pending.

EN Manufactured by **FR** Fabriqué par **ES** Fabricado por **DE** Hergestellt von **NL** Gemaakt door WobbleWorks (HK) Limited.

EN Distributed by **FR** Distribué par **ES** Distribuido por **DE** Verliehen von **NL** Distribué par WobbleWorks, Inc. / WobbleWorks (HK) Limited, 89th 5th Avenue, Suite 802, NY, NY, 10003.

EN © 2018 WobbleWorks, Inc. All rights reserved. **FR** Tous droits réservés. **ES** Todos los derechos reservados. **DE** Alle Rechte vorbehalten. **NL** Alle rechten voorbehouden.